



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สถานีพัฒนาที่ดินภูเก็ต สำนักงานพัฒนาที่ดินเขต ๑๑ โทร ๐ ๗๖๖๘ ๕๒๕๓

ที่ กษ ๐๘๑๘.๐๖/ภก.๓๕๙

วันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอสรุบทเรียนการพัฒนาความรู้ รอบการประเมินที่ ๒/๒๕๖๙

เรียน ผู้อำนวยการสถานีพัฒนาที่ดินภูเก็ต

ตามที่กรมพัฒนาที่ดิน กำหนดให้ข้าราชการทั่วไป ดำเนินการจัดทำตัวชี้วัดรายบุคคลด้านการพัฒนาบุคลากร “ระดับความสำเร็จของการพัฒนาความรู้” รอบการประเมินที่ ๒ (๑ เมษายน ๒๕๖๙ - ๓๐ กันยายน ๒๕๖๙) ของปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๙ โดยให้มีการพัฒนาความรู้ครบถ้วนตามเงื่อนไขของหลักสูตร ๒ เรื่อง และมีการสรุบทเรียน ๑ เรื่อง ส่งให้ผู้บังคับบัญชาทราบ ภายในวันที่ ๑๔ กันยายน ๒๕๖๙ นั้น

บัดนี้ ข้าพเจ้า นางสาวนาฏกมล แก้วพิชัย นักวิชาการเกษตรปฏิบัติการ สังกัด สถานีพัฒนาที่ดินภูเก็ต สำนักงานพัฒนาที่ดินเขต ๑๑ กรมพัฒนาที่ดิน ได้มีการพัฒนาความรู้ครบถ้วนตามเงื่อนไขของหลักสูตรแล้ว จึงขอสรุบทเรียนตามหลักสูตรดังกล่าว ตามรายละเอียดที่แนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

(นางสาวนาฏกมล แก้วพิชัย)

นักวิชาการเกษตรปฏิบัติการ

14 ส.ค. 2569

สรุปบทเรียนที่ได้รับจากการพัฒนาความรู้
หลักสูตร ความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ
(Understanding and Using Digital Technology)
การเข้าเรียนจนจบหลักสูตร และทำแบบทดสอบการประเมิน วันที่ ๑ สิงหาคม ๒๕๖๙

จริยธรรมการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ หมายถึง หลักศีลธรรมที่กำหนดขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวทางในการปฏิบัติ
ควบคุมการใช้ระบบคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ เพื่อใช้เป็นแนวทางในการปฏิบัติร่วมกันในสังคม
ประกอบด้วย ๔ ประเด็น ที่เรียกกันในลักษณะตัวย่อว่า PAPA คือ

๑. ความเป็นส่วนตัว (Information Privacy) คือ สิทธิในการควบคุมข้อมูลของตนเองในการเปิดเผยแก่ผู้อื่น
การละเมิดความเป็นส่วนตัว
๒. ความถูกต้อง (Information Accuracy) คือ ผู้บันทึกมีการบันทึกข้อมูลที่มีความถูกต้อง มีการตรวจสอบ
ความถูกต้องก่อนบันทึก และข้อมูลมีความทันสมัยอยู่เสมอ
๓. ความเป็นเจ้าของ (Information Property) คือ ได้รับความคุ้มครองสิทธิภายใต้กฎหมาย กรรมสิทธิ์ในการ
ถือครองทรัพย์สิน แบ่งเป็นที่ยึดจับต้องได้ เช่น เครื่องคอมพิวเตอร์ เซิร์ฟเวอร์ อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล หรือฮาร์ดแวร์
เครือข่าย เป็นต้น และจับต้องไม่ได้ (ทรัพย์สินทางปัญญา) เช่น โปรแกรมคอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์: รวมถึง
สิทธิ์การใช้งาน (Software License) ประเภทต่างๆ เช่น ซอฟต์แวร์แบบซื้อขาด แชร์แวร์ (Shareware) หรือ
ฟรีแวร์ (Freeware) ข้อมูลและสารสนเทศ: เนื้อหา บทความ รูปภาพ เสียง หรือวิดีโอ ที่ผู้สร้างสรรค์สามารถ
แสดงสิทธิความเป็นเจ้าของ เช่น การใส่ลายน้ำหรือระบุสัญลักษณ์ ในทางจริยธรรมและการใช้งานเทคโนโลยี
ความเป็นเจ้าของเกี่ยวข้องกับการป้องกันการทำซ้ำ คัดลอก หรือละเมิดลิขสิทธิ์โดยไม่ได้รับอนุญาต
๔. การเข้าถึงข้อมูล (Data Accessibility) คือ การกำหนดสิทธิ์ของผู้ใช้งาน และความรับผิดชอบในการเข้าถึง
ข้อมูลสารสนเทศที่มีอยู่ โดยต้องไม่ละเมิดสิทธิหรือความเป็นส่วนตัวของผู้อื่น มีการออกแบบระบบรักษาความ
ปลอดภัยในการเข้าถึงข้อมูล

ข้อควรปฏิบัติและมารยาทที่ผู้ใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศทุกคนควรยึดถือ เพื่อความปลอดภัยและ
การอยู่ร่วมกันในสังคมออนไลน์ ใช้บัญญัติ ๑๐ ประการ ของการใช้อินเทอร์เน็ต

- ๑) ต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ทำร้าย หรือละเมิดผู้อื่น
- ๒) ต้องไม่รบกวนการทำงานของผู้อื่น
- ๓) ต้องไม่สอดแนม แก้ไข หรือเปิดดูแฟ้มข้อมูลของผู้อื่น
- ๔) ต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการโจรกรรมข้อมูลข่าวสาร
- ๕) ต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์สร้างหลักฐานที่เป็นเท็จ
- ๖) ต้องไม่คัดลอกโปรแกรมของผู้อื่นที่มีลิขสิทธิ์
- ๗) ต้องไม่ละเมิดการใช้ทรัพยากรคอมพิวเตอร์ที่ตนเองไม่มีสิทธิ์
- ๘) ต้องไม่นำเอาผลงานของผู้อื่นมาเป็นของตนเอง
- ๙) ต้องคำนึงถึงสิ่งที่จะเกิดขึ้นกับสังคมจากการกระทำของตน
- ๑๐) ต้องใช้คอมพิวเตอร์โดยเคารพกฎระเบียบ กติกา และมีมารยาท

การเข้าถึงสื่อดิจิทัล

สื่อดิจิทัล หมายถึง สื่อที่นำเอาข้อความ กราฟิก ภาพเคลื่อนไหว เสียง มาจัดรูปแบบ โดยอาศัย
เทคโนโลยี และการสื่อสารมาประยุกต์ใช้ ทำให้ลดค่าใช้จ่ายและระยะเวลา สื่อดิจิทัล แบ่งออกเป็น ๕ ประเภท
คือ ภาพดิจิทัล เสียงดิจิทัล วิดีโอดิจิทัล ทีวีดิจิทัล และอินเทอร์เน็ตดิจิทัล

อินเทอร์เน็ต (Internet) หมายถึง เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ทั่วโลกเข้าไว้ด้วยกัน เพื่อให้เกิดการสื่อสาร และการแลกเปลี่ยนข้อมูล

ประโยชน์ของ Internet ได้แก่

- ๑) ใช้ในการสื่อสาร เช่น e-mail, chat, telephone เป็นต้น
- ๒) ใช้ในการแลกเปลี่ยนข้อมูล
- ๓) เป็นเครื่องมือทางธุรกิจ เช่น เว็บไซต์บริษัท ระบบธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ เป็นต้น
- ๔) สืบค้นข้อมูล เช่น google, bing, yahoo เป็นต้น
- ๕) เพิ่มความบันเทิง เช่น youtube, sanook เป็นต้น

แบนด์วิดท์ (Bandwidth) หมายถึง อัตราการส่งข้อมูล ผ่านตัวกลางไปยังอีกสถานที่หนึ่ง ตัวกลางเป็น สายทองแดงหรือสายใยแก้วนำแสง มีผลให้อัตราการส่งข้อมูลไปยังสถานที่หนึ่งที่แตกต่างกัน ซึ่งมีหน่วยเป็น บิตต่อวินาที bps (bit per second), กิโลบิตต่อวินาที (Kbps) และ เมกกะบิตต่อวินาที (Mbps)

ประเภทของการเข้าถึงอินเทอร์เน็ต

- ๑) การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตแบบใช้สาย (Wire Internet) เช่น Modem Dial, LAN, Fiber Optic
- ๒) การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตแบบไร้สาย (Wireless Internet) ได้แก่ Wi-Fi, Mobile Phone

เทคโนโลยีดิจิทัลอื่นๆ

- ๑) GPS
- ๒) IoT องค์ประกอบที่สำคัญ ประกอบด้วย ๑) Sensors & Actuators ๒) Connectivity และ ๓) People & Processes
- ๓) Big Data มี ๓ ลักษณะ ประกอบด้วย (๑) Volume คือ ข้อมูลมหาศาลขนาดใหญ่ มีจำนวนมากเกินกว่า ระบบฐานข้อมูลแบบเดิม ๆ จะสามารถที่จะจัดการได้ (๒) Velocity คือ ข้อมูลที่ต้องวิเคราะห์เข้าสู่ระบบ ฐานข้อมูลอย่างรวดเร็ว โดยให้ความสำคัญกับข้อมูลที่เป็น Real-time และ (๓) Variety คือ ข้อมูลที่มีความ หลากหลายทั้งเป็นแบบโครงสร้างหรือรูปแบบที่ไม่แน่นอน

การค้นหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ต เสิร์ชเอนจิน (Search Engine) เป็นการค้นหาสิ่งที่ต้องการรู้ในข่าย เครืออินเทอร์เน็ต โดยการค้นหาผ่านเว็บไซต์ต่าง ๆ เช่น Google Yahoo

เทคนิคการค้นหา

- การระบุค่าเป็นวลี ใช้เครื่องหมายคำพูด
- การไม่เอาคำที่ต้องการ ใช้เครื่องหมายลบหน้าคำ
- การค้นหาโดยใช้หลายคำ ใช้ OR เช่น “โลกร้อน” OR “เรียนกระเจก”
- การค้นหาข้อความในเว็บนั้น site:url keyword
- การค้นหาเฉพาะประเภทไฟล์ filetype:PDF keyword
- หาเฉพาะหัวเรื่อง intitle:keyword
- ค้นหาโดยใช้ภาพ หาดจาก <https://images.google.com> (ใช้ตรวจหาต้นฉบับภาพได้)
- การแปลงหน่วย แปลงค่าเงิน เช่น ๑๐๐ USD to TH
- การค้นหาตำแหน่ง (Google Map) โดยการใส่คำที่ต้องการค้นหา สามารถดูสภาพแวดล้อมผ่าน มุมมองถนน (Street View) และท่องโลกกับ Google Street View

ความเข้าใจและการสื่อสารยุคดิจิทัล

บทบาทการสื่อสาร ประกอบด้วย ผู้รับสาร และผู้ส่งสาร โดยมีการส่งสารใช้หลักในการสื่อสาร คือ 5W1H (Who , What , Where ,When , Why , How) ในการสื่อสาร มีการแสดงข้อเท็จจริง และข้อคิดเห็น ความแตกต่างของข้อเท็จจริง และข้อคิดเห็นโดยความหมาย ข้อเท็จจริง (Fact) นั้นต้องสามารถพิสูจน์ สนับสนุนยืนยันได้ มีความเป็นไปได้ มีความสมจริง มีหลักฐานเชื่อถือได้ และมีความสมเหตุสมผล ข้อคิดเห็น (Opinion) นั้นไม่สามารถสนับสนุนยืนยันได้ เป็นข้อความที่แสดงความรู้สึก แสดงความคาดคะเน แสดงการเปรียบเทียบอุปมาอุปมัย และเป็นข้อเสนอแนะหรือเป็นการแสดงความคิดเห็น

ความแตกต่างระหว่างการสื่อสาร

๑) การสื่อสารแบบประสานเวลา และต่างเวลา

- การสื่อสารแบบสมวาร (ประสานเวลา) Synchronous ปฏิสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นในเวลาเดียวกัน สามารถสื่อสารร่วมกันเหมาะกับการแลกเปลี่ยนสารสนเทศ เครื่องมือสื่อสาร ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต เช่น ห้องสนทนา (Chat Room) การประชุมผ่าน Video Conference เป็นต้น
- การสื่อสารแบบอสมวาร (ไม่ประสานเวลา) Asynchronous ปฏิสัมพันธ์ที่ไม่ได้เกิดขึ้นในเวลาเดียวกัน ณ เวลาใดเวลาหนึ่งโดยผู้ส่งสารและผู้รับสารไม่ต้องรอเพื่อตอบโต้กันภายใน เวลาเดียวกัน เครื่องมือสื่อสารผ่านระบบอินเทอร์เน็ต เช่น จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) เป็นต้น

๒) การสื่อสารแบบตัวต่อตัว กับแบบกลุ่ม

- การสื่อสารแบบตัวต่อตัว มีผู้รับและผู้ส่งสารไม่เกิน ๓ คน ครอบคลุมพื้นที่การสื่อสาร ระยะใกล้และไกล เห็นหน้ากันหรือไม่ก็ได้ ขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์ เช่น การแจ้งข่าว การถ่ายทอดความรู้ เป็นต้น
- การสื่อสารแบบกลุ่ม ระหว่างกลุ่มบุคคลจำนวนมากที่มีความสนใจ หรือการแสดงออกใน เรื่องราวเดียวกัน เช่น กลุ่มสนทนา การสัมมนา การบรรยาย เป็นต้น

๓) การสื่อสารแบบทางการ กับ ไม่ทางการ

- การสื่อสารแบบเป็นทางการ มีรูปแบบของการสื่อสารที่มีระเบียบแบบแผน มีข้อกำหนดใช้ในการติดต่อสื่อสารของหน่วยงาน
- การสื่อสารแบบไม่เป็นทางการ ไม่มีข้อกำหนดรูปแบบที่ชัดเจน ซึ่งจะเป็นการติดต่อสื่อสาร ระหว่างบุคคล หรือกลุ่มที่มีสัมพันธ์ของแต่ละบุคคล

ความปลอดภัยยุคดิจิทัล

รอยเท้าดิจิทัล หรือ Digital Footprint คือสิ่งต่าง ๆ ที่เราเขียนหรือลงไว้ใน Social Media เช่น Facebook, Twitter, Instagram เป็นต้น ข้อมูลเหล่านี้มีโอกาสจะถูกเปิดเผย เปลี่ยนแปลง แก้ไข ซึ่งเป็นความเสี่ยงของข้อมูลส่วนตัว เราควรจะต้องมีความระมัดระวังในการใช้สื่อสังคมออนไลน์ อันตรายของการทิ้ง Digital Footprint ข้อมูลส่วนตัวในสื่อสังคมออนไลน์ จะมีโอกาสโดนทศสอบค้นหาชื่อของเรา ข้อมูลมีโอกาสโดนนำ ทำสำเนาไปนับไม่ถ้วน หากข้อมูลส่วนตัวอยู่ในมือผู้ไม่หวังดี อาจมีการนำไปใช้ทำให้เสียภาพพจน์ และ ภาพลักษณ์ โดยไม่อาจแก้ไขได้

การป้องกันในการเข้าถึงข้อมูลรอยเท้าดิจิทัล หรือ Digital Footprint ด้วยวิธีการตั้งรหัสผ่าน ควรมีการตั้งรหัสผ่านที่คาดเดายากสำหรับบุคคลอื่น ไม่ควรใช้ข้อมูลวัน เดือน ปีเกิด เบอร์โทรศัพท์ หรือคาดเดาได้ง่าย ๆ ควรจะต้องมีอักขระ ตัวเลข ตัวอักษรผสมกัน ไม่ควรเปิดเผย หรือเผยแพร่รหัสผ่านในที่สาธารณะหรือ แชร์กับเพื่อน และควรเปลี่ยนแปลงรหัสผ่านบ่อย ๆ

การพิสูจน์ตัวตน การเข้าถึงสื่อสังคมออนไลน์ มีวิธีการป้องกันเข้าถึงพื้นที่ส่วนตัวของเรา การพิสูจน์ตัวตน ๓ หลักการ ดังนี้

- การใช้สิ่งที่เรารู้คือ ผ่านพาสเวิร์ด หรือรหัสผ่าน แต่เป็นสิ่งที่ผู้อื่นไม่รู้
- สิ่งที่เรามีแต่ผู้อื่นไม่มี เช่น การเข้าถึงโดยใช้การ์ด เป็นต้น
- สิ่งที่เราเป็นแต่ผู้อื่นไม่เป็น เช่น ลายนิ้วมือ ลายม่านตา เป็นต้น

การพิสูจน์ตัวบุคคลโดยใช้ ๒ ปัจจัย (Two-Factor Authentication) คือ การใช้ปัจจัยที่สอง ร่วมกับการล็อกอินด้วยรหัสผ่านตามปกติ ซึ่งหลังจากการล็อกอินด้วยรหัสผ่านแล้วระบบจะถามรหัสยืนยันจากอุปกรณ์อื่น เช่น โทรศัพท์มือถือ หรือ Token เพื่อความปลอดภัยมากขึ้น

การกำหนดสิทธิ์ (Authorization) สื่อสังคมออนไลน์สามารถกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงได้ เช่น Facebook เราสามารถที่จะตั้งให้ใคร เฉพาะกลุ่ม หรือเฉพาะตัวเราที่จะดูข้อมูลที่เราโพสต์ได้ การกำหนดสิทธิ์แบบนี้จะช่วยลดความเสี่ยงจากบุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาตเข้าถึงข้อมูล ความลับของเราได้

HTTPS ย่อมาจาก Hypertext Transfer Protocol Secure หรือ Hypertext Transfer Protocol Over SSL (Secure Socket Layer) เป็นการทำงานเหมือนกับ HTTP ธรรมดาแต่ทำอยู่บน SSL เพื่อให้เกิดความปลอดภัยในการส่งข้อมูลมากยิ่งขึ้น มีรูปแบบดังนี้

- การใช้งาน URL จะเข้าต้นด้วย http:// ตามด้วยชื่อของเว็บไซต์
- ทำงานที่พอร์ต (port) ๔๔๓ (มาตรฐาน)
- ส่งข้อมูลเป็นแบบ Cipher text คือ มีการเข้ารหัสข้อมูลในระหว่างการส่ง (Encryption) สามารถถูกดักจับได้แต่อ่านข้อมูลนั้นไม่รู้เรื่อง
- มีการทำ Authentication เพื่อตรวจสอบยืนยันระบุตัวตน

WPA๒ คือ เทคโนโลยีการรักษาความปลอดภัยที่ปกป้องเครือข่าย Wi-Fi ของคุณโดยการเข้ารหัสการจราจรบนเครือข่าย นอกจากนี้ ยังทำให้ผู้เข้าที่ไดรับอนุญาตเข้าถึงหรือข่ายได้ยากขึ้น

มัลแวร์ (malware - malicious software) คือ โปรแกรมที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อประสงค์ร้ายต่อเครื่องคอมพิวเตอร์และเพื่อมาล้วงข้อมูลสำคัญไปจากผู้ใช้งานคอมพิวเตอร์ เช่น WannaCry ไวรัสเรียกค่าไถ่ที่ระบาดไปทั่วโลก โดยวันแรกที่ระบาด มีเครื่องคอมพิวเตอร์ติดถึง ๒๓๐,๐๐๐ กว่าเครื่องใน ๑๕๐ ประเทศ

การหลอกลวง (Scam) ในออนไลน์ จะเรียกพฤติกรรมที่มีเจตนาหลอกลวง ให้เสียทรัพย์ ให้เสียข้อมูล การหลอกลวงทางอินเทอร์เน็ต เช่น Email Scams Phishing Scam เป็นต้น โดยการใช้การโจมตีแบบวิศวกรรมสังคม (Social Engineering) จากความไม่รู้เท่าทันของผู้ใช้งาน โดยใช้อีเมลหรือหน้าเว็บไซต์ปลอมเพื่อให้ได้มาซึ่งข้อมูล เช่น ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน หรือข้อมูลส่วนบุคคลอื่น ๆ เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้ในการเข้าถึงระบบ หรือสร้างความเสียหายในด้านอื่น ๆ เช่น ด้านการเงิน เป็นต้น นอกจากนี้ การหลอกลวงออนไลน์ (Fraud) มีฉ้อฉลติดต่อเหยื่อ สร้างความน่าเชื่อถือ หว่านล้อมให้โอนเงิน ไม่ส่งสินค้าหรือส่งสินค้าปลอม ปิดช่องทางการสื่อสาร เปลี่ยนชื่อและเริ่มวงจรใหม่

ข้อควรระวังเมื่อซื้อสินค้าออนไลน์

- (๑) ตรวจสอบความน่าเชื่อถือของร้านค้าเสมอ
- (๒) ซื้อสินค้าที่จ่ายผ่านบัตรเครดิต ผ่านระบบที่น่าเชื่อถือ
- (๓) เช็ดยอดหนี้ในบัตรเครดิตอย่างละเอียด
- (๔) ไม่ส่งข้อมูลส่วนตัวหรือข้อมูลรหัสผ่าน
- (๕) ระวังเมื่อพบว่าร้านที่ขายสินค้าถูกมาก ๆ เมื่อเทียบกับร้าน

ความเป็นส่วนตัวและความปลอดภัยบนมือถือ (Mobile Security and Privacy) สร้างความปลอดภัย ดังนี้

- (๑) ติดตั้งเฉพาะโปรแกรมที่น่าเชื่อถือ ติดตั้งโปรแกรมป้องกันไวรัสบนมือถือ
- (๒) ปิดการใช้งาน Wifi และ Bluetooth เมื่อไม่ได้ใช้งาน
- (๓) ปรับปรุงระบบปฏิบัติการให้ทันสมัยอยู่เสมอ
- (๔) ตั้งค่าให้มือถือพบข้อมูลอัตโนมัติเพื่อสูญหาย
- (๕) สำรองข้อมูลที่สำคัญ

พฤติกรรมเสี่ยง เมื่อใช้อุปกรณ์ในที่สาธารณะ

- (๑) เชื่อมกับ Wifi ที่ไม่มีการป้องกัน
- (๒) ไม่ระวังว่ามีผู้อื่นแอบฟังบทสนทนาอยู่
- (๓) ไม่ระวังผู้อื่นแอบมองหน้าจอ
- (๔) ไม่ระวังรอบตัว
- (๕) เปิดให้จดจำรหัสผ่านอัตโนมัติ

ผู้สรุปบทเรียน

นางสาวนาฏกมล แก้วพิชัย
นักวิชาการเกษตรปฏิบัติการ

ประกาศนียบัตร

ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

นางกมล แก้วพิชัย

ได้ผ่านการอบรมด้วยระบบการเรียนออนไลน์ในบทเรียน
ความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ
(Understanding and Using Digital Technology)

จำนวนชั่วโมงการเรียนรู้ 2:30 ชั่วโมง

โดยสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล
ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
ให้ ณ วันที่ 1 สิงหาคม 2569

Ah.

(นางไอรดา เหลืองวิไล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

รักษาการแทนผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล



Scanned by สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
Digital Government Development Agency (Public)
Organization: DGA
Phone: 2026-4963 (T) 14822189 (F) 700

ประกาศนียบัตร

ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

นางกุลมล แก้วพิชัย

ได้ผ่านการอบรมด้วยระบบการเรียนออนไลน์ในบทเรียน

มาตรฐานกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลภาครัฐ

(Data Governance Framework Standard)

จำนวนชั่วโมงการเรียนรู้ 0:30 ชั่วโมง

โดยสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล
ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
ให้ ณ วันที่ 1 สิงหาคม 2569

A.L.

(นางไอรดา เหลืองวิไล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

รักษาการแทนผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล



44a82040

Created by สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
Digital Government Development Agency (Public)
Organizations: DGA
Date: 2024-08-01T11:55:05.059+07:00