

แบบรายงานผลการพัฒนาความรู้ของข้าราชการ สำนักงานพัฒนาที่ดินเขต 10
รอบการประเมินที่.....2/2568.....ตั้งแต่วันที่...1 เม.ย.2568 - 30 ก.ย. 25678.....
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

ชื่อ-นามสกุล.....นางสาวบุษบา รุ่งน้อม ตำแหน่ง...นักวิชาการเกษตรชำนาญการพิเศษ

กลุ่ม/ฝ่าย กลุ่มวิชาการเพื่อการพัฒนาที่ดิน

หัวข้อการพัฒนา เรียนรู้ Prompt Engineering สู่การเป็นผู้เชี่ยวชาญ AI (Mastering Prompt Engineering for AI Professionals)

สถานที่..... TDGA e-Learning.....

วันที่.....29 สิงหาคม 2568

วิทยากร/ผู้ให้ความรู้.....นายสุนันต์ จิรพัฒน์พร

หน่วยงานที่จัดอบรม.....สถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล (Thailand Digital Government Academy).....

สรุปสาระสำคัญ

1. การอบรมดังกล่าวมีวัตถุประสงค์ คือ

- 1) เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของ Prompt Engineering
- 2) เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการพื้นฐานและเทคนิคต่างๆ ในการเขียน Prompt
- 3) เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้ Prompt Engineering ในงานด้านต่างๆ
- 4) เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักเครื่องมือและแหล่งข้อมูลที่เป็นประโยชน์สำหรับการทำ Prompt Engineering

2. เนื้อหาและหัวข้อวิชาของหลักสูตรการฝึกอบรม

หลักสูตรนี้จะเรียนรู้เกี่ยวกับ Prompt Engineering ทักษะแห่งยุค AI ที่จะช่วยให้สื่อสารกับ AI ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เรียนรู้เทคนิคการเขียน Prompt เพื่อควบคุมและสั่งการ AI ให้ทำงานตามที่ต้องการ ไม่ว่าจะเป็นการสร้าง Content แปลภาษา เขียนโค้ด หรือวิเคราะห์ข้อมูล จะได้ค้นพบศักยภาพที่แท้จริงของ AI และนำไปประยุกต์ใช้ในงานของได้อย่างมืออาชีพ

เรียนรู้ Prompt Engineering สู่การเป็นผู้เชี่ยวชาญ AI (Mastering Prompt Engineering for AI Professionals)

AI เปลี่ยนแปลงโลกอย่างไร ,

บทบาทของ AI ในยุคปัจจุบัน มีอะไรบ้าง

เราสามารถแบ่งคนทำงานออกเป็น 4 ประเภท ได้แก่

- 1) ทำงานเก่ง เก่ง AI เปรียบเทียบคนทำงานกลุ่มนี้ได้เกรด A
- 2) เก่งงานแต่ไม่เก่ง AI เปรียบเทียบคนทำงานกลุ่มนี้ได้เกรด B หรือ B+ อาจจะใช้เวลาในการทำงานได้นานมากขึ้น
- 3) ไม่เก่งงานแต่เก่ง AI กลุ่มคนประเภทนี้ไม่ได้เก่งงานแต่เก่ง AI สามารถใช้ prompt คำสั่งได้ตามจุดประสงค์ของงานที่ป้อนใน AI ในส่วนการทำงานจะสามารถลดระยะเวลาในการทำงานลง ซึ่งคุณภาพงานที่ได้อาจจะเทียบเท่ากับกลุ่มคนทำงานได้เกรด B หรือ B+
- 4) ไม่เก่งงานไม่เก่ง AI ในกลุ่มคนประเภทนี้อาจจะทำงานลำบากในยุคปัจจุบัน

การทำงานร่วมกันระหว่างมนุษย์และ AI ทำงานร่วมกันอย่างไร

ในด้านความเชี่ยวชาญ มนุษย์นำเสนอความคิดสร้างสรรค์ และประสบการณ์ทางด้านมนุษย์สัมพันธ์ ส่วน AI จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพงาน โดยใช้ข้อมูลในการวิเคราะห์และสังเคราะห์ออกมา

ทักษะที่จำเป็นสำหรับการทำงานในยุค AI สามารถแบ่งออกไปเป็น 3 หัวข้อ

- 1) ทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ ในส่วนนี้จะเป็นการวิเคราะห์ข้อมูลและการตัดสินใจอย่างมีเหตุผล
- 2) ทักษะการแก้ปัญหา การระบุและแก้ไขปัญหาที่ซับซ้อนอย่างมีประสิทธิภาพ
- 3) การสื่อสาร การสื่อสารแนวคิดและข้อมูลอย่างชัดเจนและมีประสิทธิภาพ

การเตรียมความพร้อมของมนุษย์ในการรับมือเกี่ยวกับ AI

การศึกษาพัฒนาทักษะที่เกี่ยวข้องกับ AI เราจะต้องพัฒนาทักษะที่เกี่ยวข้องกับตัวของ AI ปรับตัวให้เข้ากับการทำงานร่วมกับ AI และ เราจะใช้ AI อย่างไรให้สร้างสรรค์ และค้นหาโอกาสใหม่ๆ ในยุค AI

การปรับตัวและพัฒนาองค์กรในยุค AI เมื่อเราได้ทักษะเกี่ยวกับการใช้ AI เสร็จเรียบร้อยแล้ว เราอาจจะถ่ายทอดความรู้ เป็นในรูปแบบของการฝึกอบรม เพื่อพัฒนาทักษะของพนักงานหรือคนรอบข้างของเรา

การลงทุนในเทคโนโลยีและนวัตกรรม ซึ่งในโลกปัจจุบันเขาจะให้เราใช้งานฟรีในเบื้องต้น แต่ถ้าต้องการใช้งานได้มีประสิทธิภาพคุ้มค่ากับเป้าหมาย จะต้องเน้นการลงทุนในนวัตกรรมและเทคโนโลยี

ทำความรู้จักกับ AI

ความหมายของ AI

ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) หมายถึงเทคโนโลยีการสร้างเครื่องจักร (Machine) ที่มีคุณลักษณะทางด้านสติปัญญาและความฉลาดเสมือนมนุษย์ โดยทั่วไปตัวเครื่องจักรไม่สามารถมีการคิดวิเคราะห์ได้ แต่เราจะป้อนคำสั่งเข้าไปทำให้มันเลียนแบบความคิดของมนุษย์ โดยมีจุดประสงค์เพื่อให้มีการคิดอย่างมีเหตุผลและมีการกระทำอย่างมีเหตุผล

ในส่วนนี้ Machine Learning จึงหมายถึง ศาสตร์ที่ทำให้คอมพิวเตอร์หรือเครื่องจักร สามารถเรียนรู้ทำความเข้าใจกับข้อมูลที่ถูกนำเข้า ก็คือ input และสามารถสร้างผลลัพธ์ในการตอบสนองของข้อมูล ก็คือตัวของ Output ขึ้นโดยไม่ต้องถูกโปรแกรมในการป้อนข้อมูลคำสั่งใหม่ทุกครั้ง หมายความว่า เมื่อป้อนคำสั่งรูปแบบแรกไว้ชุดคำสั่งหนึ่งจะป้อน Input อะไรเข้าไป และหลังจากนั้นก็ตอบสนองตัว Output ออกมา ในส่วนนี้ AI จะทำหน้าที่แยกแยะเรียนรู้ข้อมูลที่ถูกต้องเข้ามาประมวลผล และตอบสนองที่แตกต่างกัน

Generative AI

Generative AI คือโมเดลปัญญาประดิษฐ์ที่สามารถสร้างเนื้อหาหรือคอนเทนต์ข้อมูลใหม่ๆ ในส่วนนี้ก็จะแยกเป็นข้อความ รูปภาพ วีดีโอ และเสียง โดยแบ่งประเภทของ Generative AI เป็น 4 ประเภท คือ 1) Text to Audio 2) Audio to Text 3) Audio to Audio 4) Text to Text

1) Text to Audio เป็นกระบวนการหรือเทคโนโลยีที่ใช้ในการแปลงข้อความ (Text) ที่เป็นตัวอักษรให้กลายเป็นเสียงพูด (Audio) โดยอัตโนมัติ หรือที่เรียกว่า Text-to-Speech ตัวอย่างเช่น เวลาทำสื่อประชาสัมพันธ์หรือสื่อการเรียนการสอน เราสามารถเอาข้อความทั้งที่เป็นภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ โยนเข้าไปใน AI หลังจากนั้นก็ให้ AI ประมวลผล โดยสามารถเลือกเสียงนักพากย์โทนเสียงที่เป็นผู้ชาย ผู้หญิง เด็ก หรือผู้ใหญ่

2) Audio to Text เป็นกระบวนการหรือเทคโนโลยีที่ใช้แปลงข้อมูลเสียงพูด (Audio) ให้ออกมาเป็นข้อความที่เป็นตัวอักษร (Text) โดยอัตโนมัติ เรียกอีกอย่างว่า Speech-to-Text ตัวอย่างเช่น การประชุมที่ใช้ระยะเวลายาวนาน ในส่วนนี้เราแค่บันทึกเสียงการประชุม เสร็จเรียบร้อยแล้วเอาไฟล์เสียงที่ได้โยนเข้าไปใน AI เพื่อให้ AI ประมวลผลออกมาเป็นข้อความ

Predictive AI

Predictive AI เป็นโมเดลที่เน้นใช้การวิเคราะห์ข้อมูลตั้งแต่อดีต เมื่อเรามีข้อมูลเป็นรูปแบบกราฟในอดีตที่เกี่ยวข้องกับเหตุการณ์หรือผลลัพธ์ในอนาคต จะเน้นการคาดการณ์จากข้อมูลก็คือตัว Input เช่น การคาดการณ์พฤติกรรมของลูกค้า หรือการวิเคราะห์ราคาหุ้น

Generative AI เน้นสร้างเนื้อหาใหม่ ขณะที่ Predictive AI เน้นการคาดการณ์ผลลัพธ์ เพื่อทำนายเหตุการณ์หรือผลลัพธ์

Discriminative AI

Discriminative AI เป็นโมเดลที่ออกแบบมาเพื่อแยกแยะคลาส หรือจัดหมวดหมู่ต่างๆ ในข้อมูล ตัวอย่างเช่น หมูแดงกับ เอาจ ถ้าเป็น Generative AI จะแยกกลุ่มฮิปโปแคระที่เป็นหมูแดง กับเสื้อที่เป็นเอาจ ออกจากกัน แต่ถ้าเป็น Discriminative AI Model จะรวมข้อมูลกันระหว่างหมูแดงกับเอาจ แล้วไปแบ่งแยกว่าในกรุ๊ปนี้คืออะไรคือ เอาจเสื้อโคร่ง หรืออะไรคือ ฮิปโปแคระที่เป็นหมูแดง

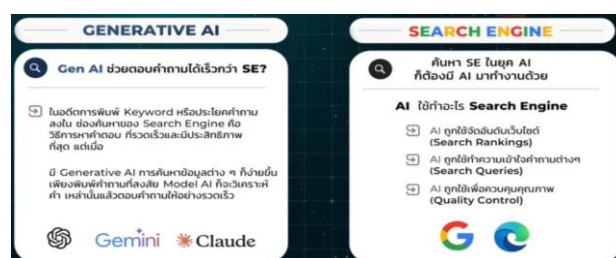


Statistical & Analytical AI

Statistical & Analytical AI เป็นโมเดลเกี่ยวกับการวิเคราะห์และตีความข้อมูล เพื่อสร้างความเข้าใจ ความน่าจะเป็น เพื่อความเข้าใจในความสัมพันธ์ภายในข้อมูล และการตัดสินใจโดยการเน้นการเข้าใจ การวิเคราะห์ข้อมูลมากกว่าการสร้างข้อมูลใหม่ ในส่วนนี้ถ้าเป็น Generative AI จะเน้นการสร้างเนื้อหา ขณะที่ Analytical AI จะมุ่งเน้นในการตีความของข้อมูลที่มีอยู่ เช่น ตัวอย่างโปรแกรม Power BI, Looker Studio ที่เราใช้ในการทำแดชบอร์ดหรือรายงานข้อมูล

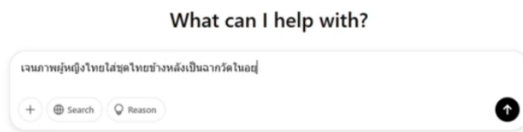
เปรียบเทียบระหว่าง Generative AI กับตัวของ Search Engine ตัวอย่างเช่น เมื่อเราไปใช้ห้องสมุดจะมีบรรณารักษ์คนแรกที่เป็น Search Engine เมื่อต้องการหาข้อมูลหนังสือภาษาอังกฤษในการสื่อสาร เมื่อเราป้อนข้อมูลว่าเป็นหนังสือภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร บรรณารักษ์ที่เป็น Search Engine จะให้คำตอบข้อมูลออกมาเป็นลิงก์ แต่ถ้าไปถามบรรณารักษ์ที่เป็น Generative AI เมื่อเราต้องการหนังสือข้อมูลภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร จะวิเคราะห์ข้อมูลออกมาว่า หนังสือภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร จะมีการสื่อสารหัวข้ออะไรบ้างเนื้อหาด้านไหน

สรุปคือ Search Engine ที่นิยมค้นหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ตมากที่สุดก็จะเป็น Google หรือตัวของ Microsoft Edge แต่ถ้าเป็นตัวของ Generative AI เครื่องมือที่นิยมใช้กันเยอะที่สุดหรือที่รู้จักกันในตัว AI ก็จะเป็น Chat GPT Gemini แล้วก็ตัวของ Claude

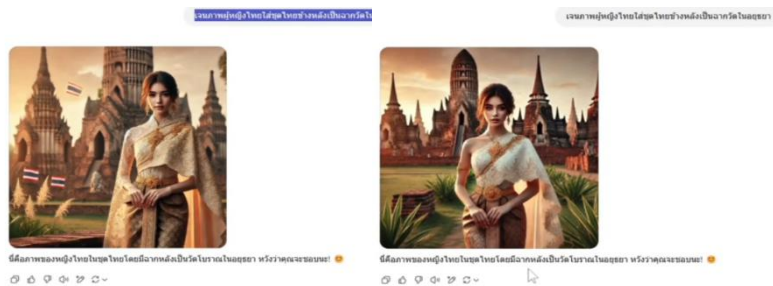


Advantages of Generative AI ข้อดีของปัญญาประดิษฐ์เชิงสร้างสรรค์

ในส่วนของ Generative AI เน้นในการสร้างเนื้อหาใหม่ เช่น ข้อความ เสียง รูปภาพ หรือ วิดีโอ ตัวอย่างเช่น เมื่อเราต้องการสร้างสรรค์รูปใหม่ขึ้นมาหนึ่งรูป เช่น ผู้หญิงไทยใส่ชุดไทยด้านหลังเป็นฉากวัดในอยุธยา



เมื่อป้อนคำสั่งนี้ไปครั้งที่หนึ่ง เราจะได้รูปผู้หญิงออกมา เสร็จแล้วในส่วนที่สองถ้าป้อนคำสั่งใหม่เหมือนเดิม เมื่อเจนออกมาก็จะได้รูปที่เป็นคำสั่งเดิม แต่รูปจะไม่ซ้ำเดิม เพราะตัวนี้เป็นในตัวของ Generative AI



ต่อมา Generative AI สามารถเข้าถึงข้อมูลที่มีปริมาณมหาศาลได้เลย เช่น เมื่อเราต้องการสรุปงานวิจัยหรือสรุปเนื้อหาข้อความ เราสามารถเอาข้อมูลไปโยนเข้าไปแล้วให้ Generative AI แล้วให้สรุปเนื้อหาหรือคีย์เวิร์ดที่เราต้องการได้เลย Generative AI is Everywhere ปัญญาประดิษฐ์เชิงสร้างสรรค์จะอยู่ทุกที่ของเทคโนโลยี

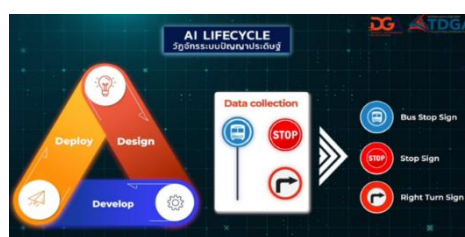
ตัวอย่างการใช้ตัวของ AI ในโทรศัพท์ เช่น คำสั่งเสียงในระบบ SIRI หรือ Google Assistant หรือตัวของ AI Voice Assistant เราอาจจะสั่งว่าช่วยตั้งปลุกระยะเวลาหกโมงเช้า AI ก็จะทำการประมวลผลไปที่นาฬิกาที่โทรศัพท์แล้วก็จะตั้งเวลาปลุกให้

เราสามารถใช้ AI ในการแปลภาษาแบบเรียลไทม์ได้เลย โดยที่เรายื่นให้กับคนที่พูดภาษาอังกฤษ ภาษาจีน แล้วก็จะมีการแปลข้อความหรือส่งเสียงออกมาเป็นภาษาไทยได้ หรือในยุคที่เราเข้าสู่ VR เราก็สามารถใส่แว่นตา VR ในการสร้างภาพได้เลย

AI Lifecycle วงจรระบบปัญญาประดิษฐ์

ในส่วนนี้หลักๆ ก็จะเป็น Develop (การพัฒนา) คือสร้าง ฝึกอบรม และทดสอบโมเดล AI เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ Design (การออกแบบ) คือการวางแผนเป้าหมาย ระบุปัญหา เตรียมข้อมูล และกำหนดรูปแบบโมเดล AI และ Deploy (การนำไปใช้จริง) คือการนำโมเดล AI ไปใช้งานในสภาพแวดล้อมจริง ติดตามผล และปรับปรุงประสิทธิภาพต่อเนื่อง

ในปัจจุบันเราก็จะสัมผัสปัญญาประดิษฐ์เรียบร้อยแล้ว ตัวอย่างเช่นในยุคนี้จะมีรถยนต์ที่เป็นขับเคลื่อนอัตโนมัติ เขาจะเริ่มในการออกแบบ (Design) ในการเก็บข้อมูลเลยว่าถ้าเราจะมีรถยนต์แบบไร้คนขับ ข้อมูลในการประมวลผลจะต้องเก็บอะไรบ้าง อย่างเช่นรถจะต้องมีระบบเซ็นเซอร์ในการตรวจจับให้อยู่ระหว่างเลน ตรวจจับสิ่งกีดขวาง อาจจะแบ่งแยกเป็นรถยนต์หรือมนุษย์ต่างๆ ถ้า AI มันประมวลผลในการตัดสินใจเสร็จเรียบร้อยแล้ว



ขั้นตอนต่อไปสู่การ Develop ก็คือการพัฒนา เราอาจจะมาใช้ AI อาจจะเป็นกล้อง สังเกต หรือ ตัวเซ็นเซอร์ต่างๆ อย่างเช่น ป้ายรถเมล์ต่างๆ เช่น ตรงนี้จะมีการหยุด หรือการเลี้ยวซ้ายเลี้ยวขวา มีสัญญาณไฟจราจรต่างๆ หรือบางทีรถยนต์ที่เป็น Auto Pilot ก็จะมีการหยุดอัตโนมัติเมื่อใกล้ระยะของรถคันแรก ขั้นตอนสุดท้าย ก็จะเป็น Deploy ก็จะเน้นในการทดสอบ และนำไปปรับใช้ ในส่วนนี้จะมีการทดสอบระหว่างการใช้จริง ว่า AI เวลาไปประมวลผล อย่างเช่นการขับรถยนต์ในเมืองกับขับรถยนต์ที่เป็นชนบท สภาพแวดล้อมก็จะต่างกัน

เจาะลึกเครื่องมือ Generative AI

Transformer Model

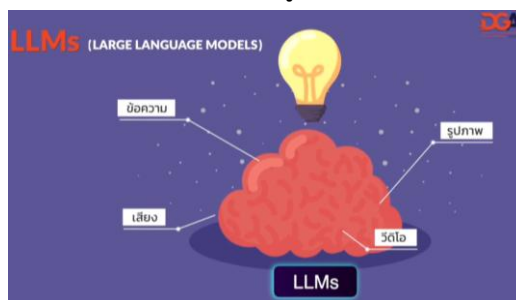
เป็นเทคโนโลยีที่สำคัญในการประมวลผล ภาษาของมนุษย์ก็คือ Natural Language Processing: NLP ซึ่งเป็นการนำเทคนิคในการเรียนรู้ของเครื่องก็คือ Machine Learning ในการทำความเข้าใจในการสร้างข้อความที่เป็นรูปแบบในการสามารถสื่อสารกับมนุษย์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

แนวคิดของ Transformer ถูกนำเสนอครั้งแรก ในเดือนมิถุนายน ปี 2017 ในการแปลภาษาจะเป็นจุดเริ่มต้นในการพัฒนาโมเดลอื่นๆ อย่างเช่นตัวของ Chat GPT หรือ Bard

Transformer Model = Language Models หมายความว่า Transformer Model จะอาศัยการประมวลผล ซึ่งสามารถส่งคำสั่งให้เรียนรู้ในสถิติเชิงภาษาออกมาเป็น Language Models ตัวอย่างเช่น เมื่อเราจะรับประทานอาหาร ใส่ชุดคำสั่งเข้าไปว่า “ฉันอยากกินข้าวขา.....ตอนมือเย็น” Transformer จะไปวิเคราะห์คำที่เป็น “.....” สามารถประมวลผลเป็นอะไรบ้าง เช่น ปกติมนุษย์เราประเภทอาหารที่เราจะกินบ่อยๆ ก็จะเป็น หมู เห็ด เป็ด ไก่ ในตัวของ Transformer Model จะไปประมวลผลคำว่า “ฉันอยากกินข้าวขาไก่” ซึ่งตามหลักความเป็นจริงแล้วจะไม่มีใครกินข้าวขาไก่ ดังนั้นโมเดลคำสั่งจะไปเรียนรู้ ว่า”ฉันอยากกินข้าวขาหมู” ซึ่งจะไปดึงตามสถิติหรือคลังของข้อมูล ดังนั้นรูปประโยคที่จะได้ก็คือ “ฉันอยากกินข้าวขาหมูตอนมือเย็น

LLMs (Large Language Models)

เป็นโมเดลภาษาขนาดใหญ่โดยมีพื้นฐานในการประมวลผลข้อมูลต่างๆ และสร้างข้อมูลใหม่ ส่วนใหญ่จะเป็นโมเดลภาษาที่เป็น Generative AI โดย LLMs ถูกสร้างขึ้นในการจำลองการเรียนรู้เหมือนประมวลผลสมองของมนุษย์หรือที่เราเรียกว่า Deep Learning ซึ่งจะเน้นการเรียนรู้ การเข้าใจภาษามนุษย์และสามารถคาดเดาเหมือนที่เราคาดเดาที่เราคาดเดา”ข้าวขาหมู” จะไปสร้างคำหรือภาษาเหมือนกับมนุษย์จริงๆ ซึ่งเป็นที่มาของข้อมูลได้โดยตรงโดยไม่ต้องเรียบเรียงให้



เบื้องหลังของ Models LLMs จะเกิดจากการฝึกฝนหรือที่เรียกว่า ระบบ Training Models เน้นการฝึกฝนข้อมูลจำนวนมากและเรียนรู้ข้อมูลที่เป็นรูปแบบต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น ข้อความ ภาพ เสียง วิดีโอ หลังจากนั้นจะมีการฝึกฝนทำให้โมเดลนี้มีความหลากหลายออกไป การทำงานของ Model LLMs ในแต่ละครั้งอาจจะใช้พลังงานมากกว่าหรือเท่ากับหลอดไฟแอลอีดีที่เปิดทิ้งไว้หนึ่งชั่วโมง

กระบวนการสร้างโมเดลภาษาขนาดใหญ่

- 1) การรวบรวมข้อมูล (Collecting the dataset) ขั้นตอนนี้จะเป็นการรวบรวมข้อมูลขนาดใหญ่ที่มีความหลากหลาย
- 2) ทำความสะอาดชุดข้อมูลหรือเตรียมชุดข้อมูล (Preprocessing and cleaning the dataset)
- 3) เตรียมข้อมูลสำหรับการนำเข้าและฝึกฝนโมเดล (Preparing the data for intake & Model Training)

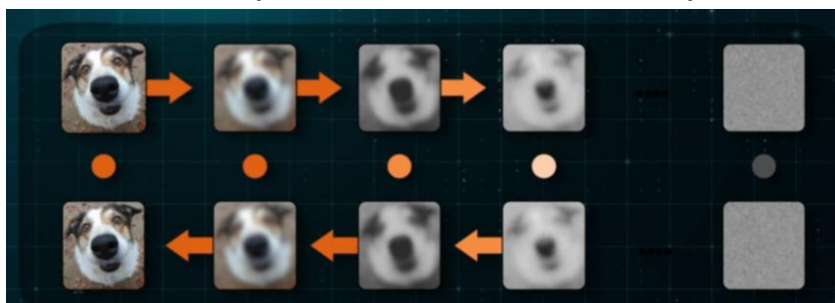
ตัวอย่างเช่น คำศัพท์ที่ว่า “ฉันอยากกินข้าวขาหมูตอนเย็น” ก็จะนำเอาชุดคำสั่งนี้ไปวิเคราะห์ว่าข้อมูลชุดนี้ควรเป็นข้อความว่าอะไร แล้วจึงประมวลผล

- 4) การปรับแต่งพารามิเตอร์ของโมเดล (Tuning the hyperparameters) เพื่อประสิทธิภาพการฝึกให้ได้โมเดลที่ดีที่สุด



Diffusion Model

เป็นโมเดลในการสร้างรูปในการ Random Dots คือโมเดลที่สร้างภาพจากจุดสุ่ม โดยเริ่มจากภาพชัดเจนแล้วค่อยๆ เติม Noise จนภาพเบลอ จากนั้นโมเดลจะเรียนรู้วิธีลบ Noise เพื่อสร้างภาพใหม่จากข้อมูลที่ไม่ชัดเจนได้

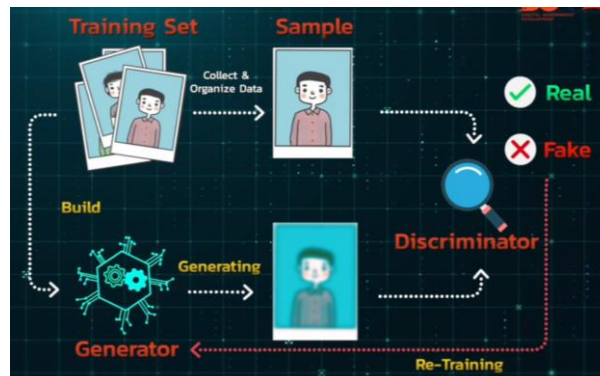


แนวทางในการใช้งานโมเดลของ Diffusion Model ตัวอย่างการป้อนคำสั่ง Prompt “คนอ้วนกำลังเดินทางไปทำงาน” ระบบจะเริ่มตั้งแต่ Random Noise แล้วไปประมวลผลข้อมูลตัวอย่าง จากนั้นจะทำการ Score Matching จับคู่ออกมาเสร็จแล้วก็จะได้ผลลัพธ์ออกมาที่ต้องการเป็น Score สิ่งที่เราจะเห็นในการป้อนคำสั่ง Prompt จะได้เป็น New Samples หรือรูปภาพที่เป็นคนตัวอ้วน ซึ่งจะเริ่มจากรูปภาพที่เป็น Dots ที่ไม่ชัดเจน อาศัยการเรียนรู้ ตามรูปจะเป็นการประมวลผลว่า คนอ้วนกำลังเดินทางไปทำงาน จากตัวอย่างที่ชัดเจน



GAN (Generative adversarial networks)

เป็นเทคโนโลยีที่ได้รับความนิยมมากที่สุด เริ่มตั้งแต่มีโครงสร้างในการทำงานเป็นคู่ขนานระหว่างโมเดลสองชุดคือ ผู้สร้างและผู้ตรวจสอบ ซึ่งจะทำให้ AI สามารถสร้างภาพ เสียง หรือข้อมูลใหม่ได้แม่นยำสมจริงมากยิ่งขึ้น โมเดลที่ทำหน้าที่ในการสร้างภาพ ตำแหน่งที่ 2 คือ Discriminator จะเป็นโมเดลที่ทำหน้าที่ตรวจสอบข้อมูลว่ารูปที่เจนออกมาจะเป็นจริงหรือหลอก



VAES (Variational Autoencoders)

จะอาศัยการเรียนรู้จากข้อมูลที่มีอยู่ แล้วมาสร้างข้อมูลใหม่ โดยโมเดลตัวนี้จะเรียนรู้ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลใหม่ สามารถสร้างภาพใหม่โดยการสุ่ม ในการเลือกข้อมูลที่เรียนรู้มาจนสามารถไปสร้างภาพใหม่ได้หลากหลาย ตัวอย่างเช่น สุนัขพันธุ์บางแก้วยืนอยู่บนถนนฉากหลังเป็นพระอาทิตย์ตก



ในส่วนตัวอย่างของ Generative AI Model จะแบ่งแยกออกเป็น สองรูปแบบได้แก่

- 1) รูปแบบเทคโมเดลที่เรารู้จักกับตัวของ AI ในยุคนี้ ได้แก่ Chat GPT ในส่วนทางฝั่งของ Google ก็คือตัวของ Gemini ตัวต่อเหมาะสำหรับด้านงานวิจัย คือ Claude และสำหรับการใช้ Social Media ก็คือ Meta หรือตัวของบริษัทของ Facebook
- 2) โมเดลในการสร้างรูปภาพ หรือ Image models เช่น DALL-E Adobe Firefly หรือตัวของ Canva Dream Lab

Generative AI Tools

เป็นการพิจารณาแพลตฟอร์มที่จะใช้งานเฉพาะด้านต่างๆ อย่างแรกที่จะต้องดูหรือเป็นปัจจัยที่ต้องพิจารณาก็คือ วัตถุประสงค์ของการใช้งาน ความสะดวกในการใช้งาน ราคา การอัปเดต การสนับสนุนความปลอดภัยของข้อมูล คุณภาพ หรือการปรับโมเดล ยกตัวอย่างเช่น การจะสร้างภาพ 1 รูป ที่เกี่ยวข้องกับใบหน้ามนุษย์ โมเดลต่างๆ ที่เรานิยมใช้ในปัจจุบันจะมีบางโมเดลที่มีข้อจำกัด ไม่สามารถสร้างเป็นรูปของใบหน้ามนุษย์ได้ อาจจะติดข้อจำกัดในการใช้งาน

ข้อจำกัดของ Generative AI

1) ผลลัพธ์อาจไม่น่าเชื่อถือ เวลาที่ใช้งานอาจจะมีอคติหรือข้อมูลที่ผิดพลาด เรียกสิ่งนี้ว่า Hallucinations คือการสร้างข้อมูลที่ไม่เป็นจริงหรืออาการที่เรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอาการหลอนของ AI

2) การใช้พลังงานประมวลผลข้อมูลสูง โดยที่โมเดลของ Generative AI ต้องการการประมวลผลข้อมูลที่สูง ซึ่งอาจจะต้องใช้ทรัพยากรคอมพิวเตอร์ที่มีความสามารถ เช่น GPU หรือ TPU ส่งผลให้มีค่าใช้จ่ายสูงในการฝึกฝนการใช้งานโมเดล

3) การเข้าถึงของข้อมูลและประวัติการสนทนา เวลาที่ใช้ Generative AI จะมีการป้อนคำสั่ง Prompt ในการพูดคุยกับตัว AI ซึ่งอาจจะมีข้อมูลส่วนตัวของเราหลุดออกไปได้ เนื่องจาก AI จะเน้นในการเก็บข้อมูลในการสนทนาระหว่าง AI ตัวอย่างเช่น ถ้าเราใช้เมลขององค์กร จะมีข้อมูลลับ หรือมูลบางอย่างที่ไม่ต้องการเปิดเผยสู่สาธารณะ

4) ในปัจจุบันยังไม่มีมาตรฐานสากลในการใช้งานของ Generative AI ซึ่งอาจจะทำให้เราเกิดความไม่แน่ใจในการใช้เครื่องมือต่างๆ หรือเวลาเจนรูปภาพออกมาตรงนี้สามารถนำรูปภาพไปใช้ได้หรือเปล่า ในปัจจุบันยังไม่มีมาตรฐานกลาง

5) ข้อจำกัดเกี่ยวกับความสมบูรณ์ของข้อมูล ผลลัพธ์ที่เราได้ในการ Generative AI หรือการสร้างภาพ ยกตัวอย่างเช่น นาฬิกาเราอาจจะป้อนคำสั่งเวลาแปดโมงเช้า เราอาจจะได้ผลลัพธ์ที่เป็นรูปภาพแตกต่างกัน



6) เปลี่ยนแปลงเร็ว ในยุคเทคโนโลยีที่ AI ปรับตัวได้เร็วมาก เช่น เราสามารถใช้ Chat GPT ในเบื้องต้น ในปัจจุบันก็มีเทคโนโลยีของจีนที่เรียกว่า DeepSeek เพราะฉะนั้นต้องเรียนรู้และปรับตัวและเข้าใจเกี่ยวกับข้อจำกัดของ Generative AI การอคติ (Bias) หรือ ความลำเอียง

การอคติ (Bias) หรือ ความลำเอียง สามารถเกิดได้ในทุกขั้นตอนของกระบวนการพัฒนา AI ตั้งแต่การเก็บข้อมูล (Data collection) ไปจนถึงการทดสอบในสภาพแวดล้อมจริง (Deployment) โดยอาจมีการเลือกข้อมูลบางประเภทที่ไม่หลากหลายหรือไม่ครอบคลุมสถานการณ์จริง มาปะปนระหว่างการพัฒนา ทำให้บางครั้งการใช้ Generative AI อาจมีผลลัพธ์ที่ไม่เหมาะสม ซึ่งจะแยกออกเป็น 3 หัวข้อ คือ

1) อคติในการรวบรวมข้อมูล ยกตัวอย่างเช่น Generative AI รูปภาพ ถ้าป้อนคำสั่ง “ผู้ชายผู้หญิง” ในการเก็บรวบรวม อันนี้เป็นมาตรฐานสากล เราอาจจะเจนออกมาที่เป็นฝั่งที่เป็นไชนยุโรป แต่ถ้าเราเพิ่มคำสั่งเข้าไปว่า “ต้องการผู้ชายคนไทย” ในส่วนนี้ก็จะมีการรวบรวมข้อมูล ในบาง Generative AI อาจจะไม่ได้รวบรวมข้อมูลที่เป็นลักษณะของคนไทยเข้ามา

2) อคติในการให้ข้อมูล อย่างที่ยกตัวอย่าง เป็นรูปของคนไทย เวลาที่เจนออกมาในการเก็บข้อมูล รวบรวมข้อมูลอาจจะไม่มีรูปเกี่ยวกับคนไทย ในการใช้งานข้อมูลอาจจะเจนลักษณะคนไทยออกมาใกล้เคียงกับประเทศเพื่อนบ้านของเรา

3) เมื่อต้นทางรวบรวมข้อมูลไม่ดี ปลายทางดึงข้อมูลใช้ไม่ดี สุดท้ายการวิเคราะห์ข้อมูลในตัวของ Generative AI อาจจะทำให้ได้ผลลัพธ์ไม่ตรงความต้องการ



AI Prompt Engineering คืออะไร

Prompt คือ ข้อความโดยผู้ใช้ (User) ส่งให้กับโมเดลที่เป็น Generative AI เช่น ChatGPT Gemini Copilot เพื่อให้โมเดลตอบสนองตามคำขอหรือคำถามที่ใช้คาดหวังให้ AI ตอบกลับหรือทำอะไรบางอย่างตามที่เรากำลังต้องการ โดย Prompt อาจประกอบไปด้วยคำสั่ง คำถามหรือแม้แต่การบอกเล่าข้อมูล

Prompt Engineering คือกระบวนการสร้างคำสั่งหรือ Prompt ที่มีคุณภาพเพื่อส่งให้กับ Generative AI Model ซึ่งต้องมีการออกแบบ Prompt ให้เหมาะสม โดยพิจารณาว่าข้อความที่ป้อนเข้าไป (Input text) ควรจะเป็นอย่างไรเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ

ความสำคัญของ AI Prompt Engineering

- 1) เพิ่มประสิทธิภาพ ช่วยให้ AI เข้าใจความต้องการของเราได้ดียิ่งขึ้น สร้างผลลัพธ์ที่แม่นยำและมีประโยชน์มากขึ้น
- 2) ลดความกำกวม ช่วยลดการเข้าใจผิดหรือตีความหมายผิดของ AI ทำให้ผลลัพธ์ของเราที่ได้ตรงประเด็นมากขึ้น
- 3) ประหยัดเวลาช่วยลดเวลาในการลองผิดลองถูก เกี่ยวกับคำสั่งต่างๆ ที่ป้อนทำให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการได้รวดเร็วขึ้น
- 4) ปลดล็อกศักยภาพให้สามารถใช้ประโยชน์จาก AI ได้เต็มประสิทธิภาพมากขึ้น

หลักการพื้นฐานของ AI Prompt Engineering

- 1) ความชัดเจน คำสั่งควรมีความชัดเจน เจาะจงบอกสิ่งที่เราต้องการให้ AI ทำอย่างชัดเจน
- 2) บริบท ให้ข้อมูลหรือรายละเอียดเพิ่มเติม เพื่อให้ AI เข้าใจสถานการณ์และสร้างผลลัพธ์ที่เหมาะสม
- 3) รูปแบบ กำหนดรูปแบบของผลลัพธ์ที่ต้องการ ต้องการให้ได้คำตอบ เช่น รายการ บทความ หรือการเขียนโค้ด
- 4) การทดลอง ทดลองและปรับปรุงคำสั่งอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตรงความต้องการมากที่สุด

เทคนิคการสร้าง Prompt ที่มีประสิทธิภาพ

- 1) ความชัดเจน ใช้ภาษาที่ง่ายและตรงไปตรงมา
- 2) ความเฉพาะเจาะจง ต้องกำหนดขอบเขตและใส่รายละเอียดของผลลัพธ์ที่ต้องการ
- 3) การให้ข้อมูลเพิ่มเติม ใส่ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับคำขอของเรา

การประยุกต์ใช้ AI Prompt Engineering

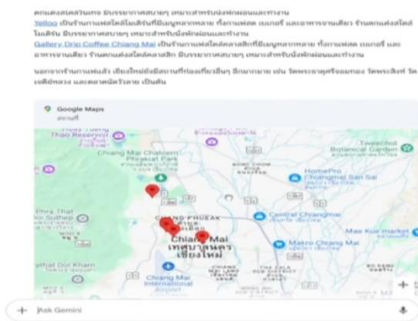
- 1) การเขียนบทความ ป้อนคำสั่งที่ชัดเจน ให้รายละเอียดเกี่ยวกับหัวข้อ โครงสร้าง และรูปแบบของบทความ
- 2) การสร้างภาพ ใช้คำสั่งเพื่ออธิบายรายละเอียดของภาพที่ต้องการ เช่น ลักษณะ สี และองค์ประกอบ
- 3) การแปลภาษา ใช้คำสั่งที่ระบุภาษาต้นทางถึงภาษาปลายทาง รวมถึงบริบทหรือคำศัพท์ที่ต้องการ
- 4) การเขียนโค้ด ให้อธิบายรายละเอียดของฟังก์ชัน จุดประสงค์ และภาษาของโปรแกรมที่ต้องการ

เทคนิคการเขียน Prompt ที่มีประสิทธิภาพ

1) เนื่องจากผู้พัฒนา Generative AI เป็นชาวต่างชาติ ภาษาที่ใช้ก็จะเป็นมาตรฐานสากลก็คือภาษาอังกฤษ ถ้าต้องการป้อนคำสั่งของ Prompt Engineering ในปัจจุบันสามารถใช้ภาษาไทยได้ แต่ถ้าอยากได้คำตอบที่กว้างขึ้นหรือลึกขึ้น แนะนำให้ป้อน prompt คำสั่งเป็นภาษาอังกฤษ เริ่มโดยการล็อกอินเข้าสู่ระบบ Google chrome ไปที่ แคนดี้บ็อกซ์ แล้วไปที่แอป Gemini เมื่อเข้าไปแล้วจะมีช่องแชท เราสามารถคลิกเครื่องหมายบวกเพื่อเพิ่ม file ได้ ในส่วน Ask Gemini สามารถป้อน Prompt คำสั่งเข้าไปได้ และสามารถกดตรงไอคอนไมโครโฟนใช้เสียงออกคำสั่งได้

คำสั่ง เมื่อใช้ Prompt Engineering เทคนิคสำคัญคือ ใคร ทำอะไร ที่ไหน อย่างไร ตัวอย่างเช่น เมื่อต้องการป้อนคำสั่ง “แผนการเดินทางท่องเที่ยวจังหวัดเชียงใหม่” ใส่ prompt เข้าไปว่า เป็นแผนการท่องเที่ยวจังหวัดเชียงใหม่ ซึ่งเป็นคีย์เวิร์ดหลักที่เราจะต้องวางแผนเดินทางไป เราต้องขยายความไปว่า เราไปเที่ยวจังหวัดเชียงใหม่ ต้องใช้ระยะเวลาเท่าไร อยากไปเที่ยว

แบบไหน อย่างไร ก็จะได้เป็นคำสั่ง Prompt ออกมาเป็น “แผนการเดินทางท่องเที่ยวจังหวัดเชียงใหม่ จำนวน 3 วัน 2 คืน โดยรถยนต์ส่วนตัว ช่วยแนะนำร้านอาหารที่เป็นที่นิยม” ก็จะได้ข้อมูลออกมาพร้อมแผนที่คาเฟ่ที่แนะนำ



2) เทคนิคการเขียนคำสั่งให้ชัดเจนและเฉพาะเจาะจง ตัวอย่างเช่น ถ้ามีผู้บริหารสั่งให้จัดโครงการฝึกอบรมเกี่ยวกับ AI เราสามารถเขียนคำสั่ง Prompt ออกมาว่า “โครงการอบรมหัวข้อการใช้งานเกี่ยวกับ AI จำนวน 1 วัน เวลา 9.00 -16.00 น. กลุ่มเป้าหมายการอบรมเป็นข้าราชการ วัตถุประสงค์ และกำหนดการอบรม”

โครงการอบรมหัวข้อการใช้งานเกี่ยวกับ AI จำนวน 1 วัน เวลา 09:00 - 16:00 น. กลุ่มเป้าหมายการอบรม เป็นข้าราชการ วัตถุประสงค์ และกำหนดการอบรม

โครงการอบรมหัวข้อการใช้งานเกี่ยวกับ AI สำหรับข้าราชการ

1. ข้อมูลโครงการ

- ชื่อโครงการ: อบรมเชิงปฏิบัติการการใช้งานเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) สำหรับข้าราชการ
- วันเวลา: 1 วัน (09:00 - 16:00 น.)
- กลุ่มเป้าหมาย: ข้าราชการ (จะปทุมธานี/กระทรวง ทบวง กรม)
- สถานที่: (จะปทุมธานี/อบรม)
- ผู้จัด: (จะปทุมธานี/จัดอบรม)

2. หลักการและเหตุผล

ในยุคปัจจุบัน เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญในการขับเคลื่อนการพัฒนาในหลากหลายด้าน ทั้งภาครัฐและภาคเอกชน การนำ AI มาประยุกต์ใช้ในการทำงานราชการ จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพ ลดขั้นตอนการทำงาน และอำนวยความสะดวกให้แก่ประชาชน อย่างไรก็ตาม การใช้งาน AI อย่างมีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องมีความรู้ความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีนี้ โครงการอบรมนี้จึงจัดขึ้นเพื่อพัฒนาศักยภาพข้าราชการให้มีความรู้ความเข้าใจ และทักษะในการใช้งาน AI เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานได้อย่างเหมาะสม

3. วัตถุประสงค์

- ให้ข้าราชการมีความรู้ความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI)

4. กำหนดการอบรม

เวลา	หัวข้อ	วิทยากร
09:00 - 10:00	Introduction to AI: ความหมายของ AI, ประเภทของ AI, ตัวอย่างการใช้งาน AI ในชีวิตประจำวันและในภาครัฐ	(จะปทุมธานี/วิทยากร/หน่วยงาน)
10:00 - 11:00	AI Tools and Platforms: การแนะนำเครื่องมือและแพลตฟอร์ม AI ที่ใช้งานง่าย และเหมาะสมกับงานราชการ เช่น ChatGPT, Bard, Microsoft AI	(จะปทุมธานี/วิทยากร/หน่วยงาน)
11:00 - 12:00	Hands-on Workshop: ฝึกปฏิบัติการใช้งานเครื่องมือและแพลตฟอร์ม AI ในการสร้างเนื้อหา, แปลภาษา, วิเคราะห์ข้อมูล	(จะปทุมธานี/วิทยากร/หน่วยงาน)
12:00 - 13:00	พักรับประทานอาหารกลางวัน	-
13:00 - 14:00	AI Applications in Public Sector: ตัวอย่างการประยุกต์ใช้ AI ในงานราชการด้านต่างๆ เช่น การบริการประชาชน, การบริหารจัดการเอกสาร, การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อการตัดสินใจ	(จะปทุมธานี/วิทยากร/หน่วยงาน)
14:00 - 15:00	Ethical Considerations of AI: ประเด็นทางจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับการใช้งาน AI เช่น ความเป็นส่วนตัว, ความถูกต้อง, ความรับผิดชอบ	(จะปทุมธานี/วิทยากร/หน่วยงาน)
15:00 - 16:00	Q&A and Wrap Up: สรุปเนื้อหาการอบรม ตอบคำถาม และแลกเปลี่ยนความคิดเห็น	(จะปทุมธานี/วิทยากร/หน่วยงาน)

5. การวัดผลและประเมินผล

- แบบทดสอบก่อนและหลังการอบรม: เพื่อวัดความรู้ความเข้าใจของผู้เข้าร่วม
- แบบประเมินความพึงพอใจ: เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมต่อการอบรม
- การติดตามผลการใช้งาน: ติดตามการนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปประยุกต์ใช้ในการทำงานจริง

6. งบประมาณ

- (จะปทุมธานี/รายละเอียดค่าใช้จ่ายในการจัดอบรม เช่น ค่าวิทยากร ค่าสถานที่ ค่าอาหาร ค่าเอกสาร ฯลฯ)

7. ผู้รับผิดชอบโครงการ

- (จะปทุมธานี/รายละเอียดผู้รับผิดชอบในการดำเนินโครงการ)

หมายเหตุ: กำหนดการอบรมและรายละเอียดอื่นๆ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

- แบบทดสอบก่อนและหลังการอบรม: เพื่อวัดความรู้ความเข้าใจของผู้เข้าร่วม
- แบบประเมินความพึงพอใจ: เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมต่อการอบรม
- การติดตามผลการใช้งาน: ติดตามการนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปประยุกต์ใช้ในการทำงานจริง

6. งบประมาณ

- (จะปทุมธานี/รายละเอียดค่าใช้จ่ายในการจัดอบรม เช่น ค่าวิทยากร ค่าสถานที่ ค่าอาหาร ค่าเอกสาร ฯลฯ)

7. ผู้รับผิดชอบโครงการ

- (จะปทุมธานี/รายละเอียดผู้รับผิดชอบในการดำเนินโครงการ)

หมายเหตุ: กำหนดการอบรมและรายละเอียดอื่นๆ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ในส่วนข้อ 5 การวัดและประเมินผล จะมีแบบทดสอบก่อนอบรมและหลังอบรม เราสามารถใส่คำสั่งเพื่อให้ออกแบบทดสอบก่อนอบรมเกี่ยวกับการใช้งาน AI ได้ โดยการป้อนคำสั่ง “แบบทดสอบก่อนอบรมเกี่ยวกับ AI แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ พร้อมเฉลย” ตัวของ AI จะสร้างแบบทดสอบก่อนอบรมในหัวข้อความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ AI จำนวน 10 ข้อ ที่มีตัวเลือก 4 ตัวเลือก พร้อมกับเฉลยแบบทดสอบ

+

แบบทดสอบก่อนอบรมเกี่ยวกับการใช้งาน AI แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ พร้อมเฉลย

↓

แบบทดสอบก่อนอบรม: ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ AI

คำชี้แจง: โปรดเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. AI (Artificial Intelligence) หมายถึงอะไร?

ก. โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่สามารถทำงานได้เหมือนมนุษย์

ข. หุ่นยนต์ที่สามารถคิดและตัดสินใจได้เอง

ค. เทคโนโลยีที่ทำให้คอมพิวเตอร์มีความสามารถในการเรียนรู้และแก้ปัญหา

ง. ระบบอัตโนมัติที่ทำงานตามคำสั่งที่กำหนดไว้

2. ข้อใดไม่ใช่ประเภทของ AI ในปัจจุบัน?

ก. AI แบบแคบ (Narrow AI)

ข. AI แบบทั่วไป (General AI)

ค. AI แบบกว้าง (Broad AI)

ง. AI แบบเหนือมนุษย์ (Super AI)

3. AI ถูกนำมาใช้ในด้านใดบ้าง?

ก. การแพทย์และการสาธารณสุข

ข. การเงินและการธนาคาร

ค. การขนส่งและการคมนาคม

ง. ถูกทุกข้อ

10. ข้อใดไม่ใช่เป้าหมายหลักของการพัฒนา AI?

ก. การสร้างเครื่องจักรที่ฉลาดกว่ามนุษย์

ข. การเพิ่มความหลากหลายในการดำรงชีวิต

ค. การแก้ปัญหาที่ยับยั้ง

ง. การพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อความยั่งยืน

เฉลย

1. ค.

2. ค.

3. ง.

4. ก.

5. ง.

6. ก.

7. ง.

8. ง.

9. ง.

10. ก.

หมายเหตุ: แบบทดสอบนี้จัดทำขึ้นเพื่อวัดความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ AI ก่อนการอบรม

คำสั่ง Prompt ที่แนะนำและไม่แนะนำให้ทำ ตัวอย่างเช่น คำสั่ง “ใครเป็นนายกรัฐมนตรี” ข้อมูลที่ได้ก็จะเป็นข้อมูลวันที่ 20 มิถุนายน พ.ศ. 2567 ว่าประเทศไทยยังไม่มีนายกรัฐมนตรี เนื่องจาก นายเศรษฐา ทวีสิน ได้ลาออก ดังนั้นแนะนำคำถามควรป้อนคำสั่งแบบนี้ “ใครเป็นนายกรัฐมนตรีของประเทศไทยคนปัจจุบัน” ซึ่งเราจะได้คำตอบคือ นายกรัฐมนตรีคนปัจจุบันของประเทศไทย คือ นางสาวแพทองธาร ชินวัตร ได้รับการลงมติเห็นชอบจากสภาผู้แทนราษฎร วันที่ 16 สิงหาคม พ.ศ

2567 จะเห็นได้ว่าการตั้งคำถามควรระบุให้ชัดเจนและระบุช่วงเวลานั้น โดยที่ข้อดีของ Gemini จะมีการค้นหาข้อมูลจาก Search Engine ของ Google ทำให้เราได้รับข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน

3) การสวมบทบาทให้ AI ตัวอย่างการ มอบหมายให้ AI เป็น “ฐานะอาจารย์ผู้สอน โดยมอบหมายให้สร้างแผนการสอน วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยกลุ่มเป้าหมายเป็นนักศึกษาระดับปริญญาตรี” สิ่งที่จะได้จากการป้อน Prompt คือ แผนการสอน ชื่อวิชา คำอธิบายรายวิชา วัตถุประสงค์ของรายวิชา เนื้อหาของรายวิชา หัวข้อ กิจกรรมการเรียนการสอน การวัดและประเมินผล รวมถึงสื่อการเรียนการสอน และข้อเสนอแนะเพิ่มเติมจาก AI ดังนั้นจะเห็นได้ว่าเมื่อเราสวมบทบาทให้กับ AI เขาจะเป็นเหมือนอาจารย์ผู้สอนในวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศที่สอนระดับชั้นปริญญาตรี ข้อมูลที่เราได้ก็จะเหมือนเขาเป็นมนุษย์คนหนึ่ง ในฐานะที่เป็นอาจารย์ สิ่งที่เราจะได้เนื้อหาเหมือนอาจารย์คนหนึ่งที่เป็นมนุษย์ เขาจะออกแบบตั้งแต่คำอธิบายรายวิชา วัตถุประสงค์ของรายวิชา เนื้อหาของรายวิชาจะแบ่งออกเป็น เช่น ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ เครือข่ายคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต การจัดการข้อมูลและสารสนเทศ และเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือจะสวมบทบาทให้ AI เป็นนักประชาสัมพันธ์ ในการคิดแผนกลยุทธ์ทางการตลาดและก็ขายสินค้าประเภทไหนผ่านช่องทางโซเชียลมีเดีย หรือผ่านทางออนไลน์แบบไหน ก็สามารถทำได้

ตัวอย่างการสวมบทบาทให้ AI ในหน่วยงานของรัฐ แล้วจำลองให้ AI รับบทบาทหน้าที่เป็นเลขา ในการจดวาระการประชุม โดยใส่คำสั่ง Prompt ว่า “มอบหมายให้เป็นเลขาการประชุม ช่วยสรุปหัวข้อการประชุมแยกเป็นวาระ เทคนิคนี้เราจะเพิ่มไฟล์ของวาระการประชุมนั้น ทาง AI ก็จะจำลองตัวเองเหมือนเป็นเลขาการประชุม จะขึ้นวันที่ เวลา และจะสรุปเป็นวาระที่หนึ่ง วาระที่สอง ตามลำดับจนถึงวาระที่ห้า

รูปถ่าย
ไฟล์
ไดรฟ์

+

มอบหมายให้เป็นเลขาการประชุม ช่วยสรุปหัวข้อการประชุมแยกเป็นวาระ

การวิเคราะห์

ระเบียบวาระการประชุม คณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน ครั้งที่ 1/2566
วันที่ 22 กุมภาพันธ์ 2566 เวลา 10.30 น. ณ ห้องประชุมที่ว่าการปกครองอำเภอเมือง จังหวัดลำพูน

ระเบียบวาระที่ 1 เรื่องที่ประธานแจ้งให้ที่ประชุมทราบ

ระเบียบวาระที่ 2 เรื่องรับรองรายงานการประชุม

- รับรองรายงานการประชุมคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน ครั้งที่ 4/2565 เมื่อวันที่ 24 พฤศจิกายน 2565

ระเบียบวาระที่ 3 เรื่องเพื่อทราบ

- ผลการประชุมอย่างไม่เป็นทางการของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน
- การออกเอกสารสิทธิที่ดินในพื้นที่จังหวัดลำพูน

ระเบียบวาระที่ 4 เรื่องเพื่อพิจารณา

- การดำเนินการคัดเลือกที่ปรึกษา ก.ธ.อ. ลำพูน
- การจัดทำแผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่ายงบประมาณในการดำเนินงานตามกรอบภารกิจของ ก.ธ.อ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566 และรายงานการใช้จ่ายงบประมาณของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน
- ผลการคัดเลือกโครงการตามแผนการส่งเสริมของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566
- รับรองรายงานการประชุมคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน ครั้งที่ 4/2565 เมื่อวันที่ 24 พฤศจิกายน 2565

ระเบียบวาระที่ 3 เรื่องเพื่อทราบ

- ผลการประชุมอย่างไม่เป็นทางการของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน
- การออกเอกสารสิทธิที่ดินในพื้นที่จังหวัดลำพูน

ระเบียบวาระที่ 4 เรื่องเพื่อพิจารณา

- การดำเนินการคัดเลือกที่ปรึกษา ก.ธ.อ. ลำพูน
- การจัดทำแผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่ายงบประมาณในการดำเนินงานตามกรอบภารกิจของ ก.ธ.อ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566 และรายงานการใช้จ่ายงบประมาณของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน
- ผลการคัดเลือกโครงการตามแผนการส่งเสริมของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566
- ผลการส่งเสริมโครงการตามแผนการส่งเสริมของคณะกรรมการธรรมาภิบาลจังหวัดลำพูน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566
- การแก้ไขปัญหาการดำเนินงานตามผังเมืองรวมเมืองลำพูน ถนนเชียงใหม่ สาย ๓1 และ ๓3 พร้อมระบบเชื่อมต่อไป สาย ๒ และ ๓2 จังหวัดลำพูน

ระเบียบวาระที่ 5 เรื่องอื่น ๆ (ถ้ามี)

4) ให้ AI จัดเรียงข้อมูลให้เป็นระเบียบ ตัวอย่างคำสั่งเช่น ให้ AI ช่วยสรุปข้อมูลเอกสารโดยจัดลำดับความสำคัญ โดยเอกสารตัวอย่างจะเป็นเกี่ยวกับการใช้งานแอป ThaiD



สิ่งที่เราจะได้คำตอบ คือ AI จะทำการวิเคราะห์ สรุปจัดลำดับความสำคัญ โดยไล่ตั้งแต่หัวข้อที่มาและความสำคัญการพัฒนา ThaiD จุดเด่นของ THaID ผลผลิต และกิจกรรมการขับเคลื่อนส่งเสริมการประชาสัมพันธ์

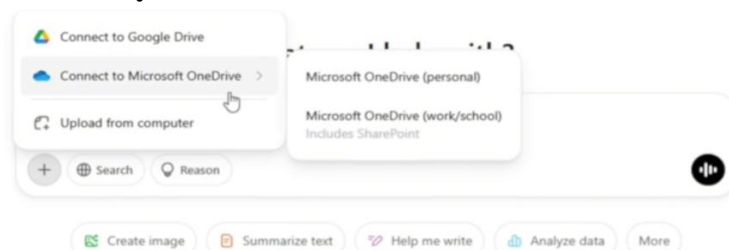
5) เทคนิคการใช้คำถามปลายเปิด เพื่อให้ได้คำตอบที่ละเอียด ใช้คำสั่ง Prompt ที่ไปประยุกต์ใช้เกี่ยวกับหน่วยงานภาครัฐ เช่น “ในการทำงานหน่วยงานราชการปัจจัยใดที่จะทำให้เราประสบผลสำเร็จ หรือได้ตำแหน่งชำนาญการที่สูงขึ้น” ในส่วนนี้ AI จะหาคำตอบมาให้คือ ความสามารถและทักษะ ผลงาน คุณลักษณะส่วนบุคคล ความสำคัญกับเพื่อนร่วมงานและผู้บังคับบัญชา และปัจจัยอื่นๆ

6) ยกตัวอย่างให้ AI เข้าคำตอบ ตัวอย่างคำสั่งเช่น “ให้หา Coding ในการจัดทำ Application เกี่ยวกับการบริการประชาชน” สิ่งที AI จะหาคำตอบในการจัดทำแอปพลิเคชันหรือแพลตฟอร์ม ในส่วนนี้จะมีรายละเอียดปลีกย่อยเยอะ ตามตัวอย่างเขาจะเน้นภาษาโปรแกรมที่นิยมใช้ ก็จะเป็น Python Java แล้วเทคโนโลยีอื่นๆ ถ้ากำหนดเป้าหมายเป็น “ขอ Coding ในการใช้งานการสร้าง Application เกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูลของประชากรโดยใช้โค้ดของภาษา Python” สิ่งที่ได้ออกมา ก็จะเป็นตัวของ Coding ซึ่งจะมีการอธิบายรายละเอียด คือสร้างโมเดลสำหรับการเก็บข้อมูลประชากรจะเริ่มตั้งแต่การเก็บ Field ที่เป็น ID Name และรหัสบัตรประชาชน วันเดือนปีเกิด ที่อยู่ และเบอร์โทรศัพท์ สิ่งที่เราจะจัดเก็บ Data Base ในส่วนของ Coding ก็จะมีการสร้างเทมเพลตหรือแม่แบบ แล้วก็สร้าง Field ที่สามารถจัดเก็บข้อมูลต่างๆ เช่น Name และรหัสบัตรประชาชน วันเดือนปีเกิด เบอร์โทรศัพท์ ในส่วนต่อมาก็จะเป็นข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการแก้ไขสำหรับข้อมูลประชากร การลบข้อมูลของประชากร ในส่วนนี้ก็เป็นตัวอย่างที่ให้ AI เข้าใจคำตอบหรือวัตถุประสงค์ที่เราต้องการได้

7) ปรับคำถามเพื่อให้ได้คำตอบที่เจาะลึกลงไปเรื่อย ๆ ตัวอย่างที่เคยถาม “ในการทำงานหน่วยงานราชการปัจจัยใดที่จะทำให้เราประสบผลสำเร็จ หรือได้ตำแหน่งชำนาญการที่สูงขึ้น” คำตอบก็จะมีหัวข้อที่ระบุน้อย ๆ เช่น ความสามารถและทักษะ ในส่วนนี้คำตอบที่ได้จะเป็นข้อมูลกว้างๆ ดังนั้นจะบ่อนคำสั่งเสริมเข้าไปเพื่อให้ได้คำตอบที่เจาะลึกยิ่งขึ้น ไปอีกว่า “ความสามารถและทักษะอะไรที่สำคัญในการพัฒนาตัวเองมีอะไรบ้าง” คำตอบที่จะได้เพิ่มมาคือ ทักษะทางปัญญา ทักษะทางสังคม ทักษะทางอารมณ์ ทักษะเฉพาะทางและจะมีวิธีการพัฒนาตัวเอง

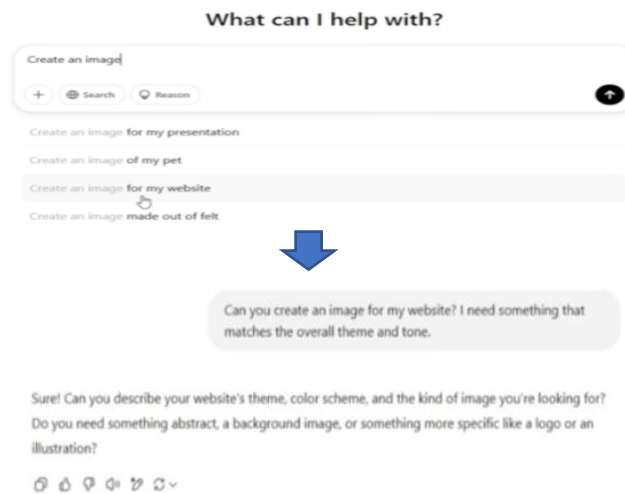
เครื่องมือ AI ด้านข้อความ

เครื่องมือที่ใช้ได้รับความนิยม ตัวอย่างเช่น ChatGPT เมื่อเราเข้าไปใช้งานช่องบ่อนคำสั่ง Prompt เมื่อคลิกตรงเครื่องหมาย + สิ่งที่สามารถทำได้คือ 1) เราสามารถอัปโหลดไฟล์จากเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ 2) ถ้าเรามีไฟล์ที่จัดเก็บในตัวของเรา Microsoft OneDrive สามารถเชื่อมต่อที่เป็นอีเมลที่เป็น OneDrive ส่วนบุคคล หรือเป็นเมลที่ใช้ในการทำงานที่เป็นองค์กรหรือสถาบันการศึกษา 3) สามารถเชื่อมต่อข้อมูลที่เชื่อมต่อกับตัวของ Google Drive ได้เลย และสามารถใส่คำสั่งเสียงได้



นอกจากนี้แล้วในตัวของ ChatGPT จะมีเมนูในการสร้างต่างๆ เช่น Create Image, Summarize Text, Help me write, Analyze data และ More

ตัวอย่างการใช้ AI ในการสร้างรูปภาพ เมื่อเราคลิกตรงเมนู Create Image แล้วจะไปที่ Create an image เมื่อต้องการข้อมูลเกี่ยวกับตัวของเว็บไซต์ เลือกเป็น For my website ตัว AI ก็จะรันข้อมูลออกมาให้สามารถใช้ข้อมูลตามนั้นได้เลย



ตัวอย่างการป้อน Prompt คำสั่งให้ Chat GPT “ออกแบบ logo เกี่ยวกับหน่วยงานของภาครัฐในประเทศไทย ให้มีความ Thailand ที่มีลายไทยมาประกอบ โทนสีเป็นแดง ขาว น้ำเงิน” ผลลัพธ์ที่ได้จาก ChatGPT ก็จะออกมาเป็นโลโก้ตามที่ต้องการ



แนะนำ Generative AI สำหรับการป้อน Prompt คำสั่งหรือข้อความที่เป็น Text ที่นิยมใช้ ได้แก่

1) ChatGPT ข้อดีคือถ้าใช้รูปแบบที่เป็นการเสียค่าใช้จ่าย สามารถเชื่อมแพลตฟอร์มแอปพลิเคชันอื่นๆ ได้เลย เช่น ต้องการสร้างสไลด์จาก Canva เราสามารถไปเชื่อมต่อกับปลั๊กอินใน Canva และป้อนคำสั่งใน ChatGPT เพื่อสร้างสไลด์ในการนำเสนอใน Canva ได้เลย

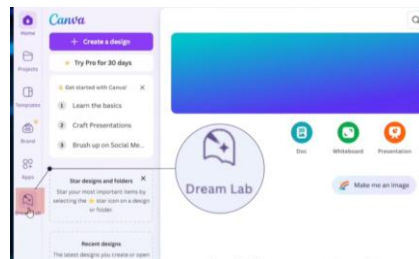
2) Gemini จะเป็นในฝั่งของ Google ข้อดีคือจะมีฐานข้อมูลเป็นตัว Search Engine ของ Google เวลาป้อนคำสั่ง Prompt ในตัวของ Generative AI เราจะได้ข้อมูลในวันปัจจุบัน ณ ที่เรากำลังหา

3) Microsoft Copilot จุดเด่นที่น่าใช้งานคือการสร้างรูปภาพต่างๆ จะเหมือนจริงมากยิ่งขึ้น เราสามารถป้อนคำสั่ง Prompt ให้ออกแบบโลโก้ หรือสร้างเป็นรูปบุคคล ซึ่งตรงนี้ Copilot จะทำได้ดี

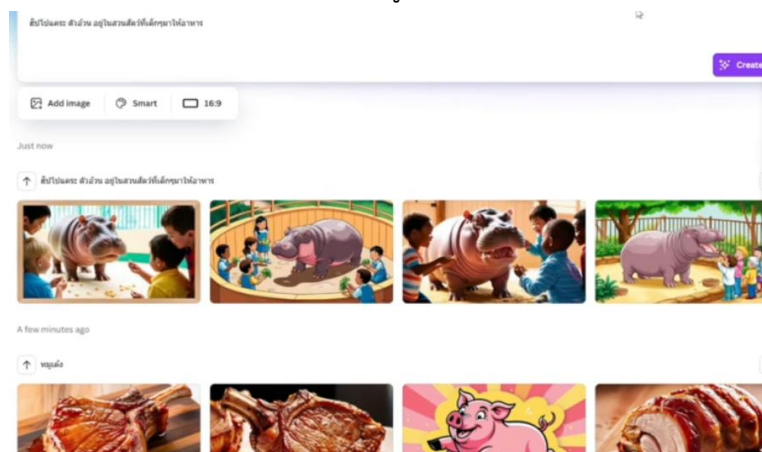
4) Claude เหมาะกับนักวิจัยหรือทำหัวข้อเกี่ยวกับงานวิจัย ซึ่งจะให้ใส่สถานะหรือบทบาทใน AI ตัวอย่างเช่น ในฐานะเป็นคุณครูมีประสบการณ์สอน 15 ปี เราอยากจะทำวิจัยในชั้นเรียนเกี่ยวกับการสอนคณิตศาสตร์ด้วย AI สามารถป้อนคำสั่งใน Claude เพื่อหาวัตถุประสงค์วิจัย ที่มาของความสำคัญ และต่อยอดไปจนถึงผลของการวิจัยได้เลย

เครื่องมือ AI ด้านรูปภาพ

การใช้งานแอปพลิเคชัน Canva เมื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบ ให้เลือกเข้าสู่ระบบด้วย SSO เลือกเป็น Continue with Google แล้วเลือกเป็นบัญชีการใช้งานอีเมล เมื่อ Sign in to Canva สามารถเข้าสู่การใช้งานได้เลย โดยเข้าไปที่เมนูด้านซ้ายที่เรียกว่า Dream Lab เมื่อเข้าไปใช้งาน สามารถป้อนคำสั่ง โดยการระบุข้อมูล ซึ่งจะมีเมนู Add Image เพิ่มรูปภาพให้เป็นต้นฉบับในการป้อนคำสั่ง Prompt เมนู Smart ซึ่งจะเป็นไอคอนจานสี จะมีตัวอย่างรูปแบบกราฟฟิกของรูปภาพแบบต่างๆ และมีเมนูที่สามารถกำหนดสัดส่วนขนาดของรูปภาพได้ ไม่ว่าจะเป็น 1:1 16:9 9:16 4:3 3:4 และ 2:1



ตัวอย่างเทคนิคในการป้อนคำสั่งใน Canva ที่แนะนำมี 5 คำขึ้นไป ตัวอย่างเช่น “หมูแดง” ถ้าเราป้อนคำสั่งไปผลลัพธ์ก็จะเป็นรูปหมูหรืออาหารที่เป็นหมู แต่ถ้าเราตั้งต้นว่าหมูแดงเป็นสัตว์ประเภทอึโปแคระ โดยใส่ลักษณะของเขาเข้าไปก็คือตัวอ้วน สถานที่อยู่ในสวนสัตว์ และองค์ประกอบใส่เพิ่มเติมคือ ที่เด็กๆ มาให้อาหาร คำสั่งที่จะป้อนเข้าไปคือ “อึโปแคระ ตัวอ้วน อยู่ในสวนสัตว์ที่เด็กๆ มาให้อาหาร” ผลลัพธ์ที่ออกมาก็จะเป็นหมูแดงที่เป็นสัตว์ที่เราต้องการ



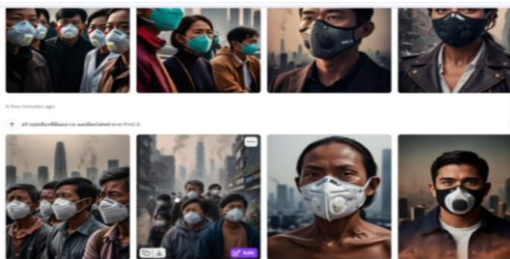
เมื่อเราสร้างรูปออกมาเสร็จแล้ว สามารถนำรูปไปใช้งานตกแต่งต่อใน Canva โดยที่เอาเมาส์ไปชี้รูปที่ต้องการ ซึ่งจะมีไอคอน Copy หรือ ctrl+C คัดลอกรูปภาพ มีไอคอนลูกศรชี้ลงให้ดาวน์โหลด และ Edit จะไปแก้ไขในการเปิด Canva ได้เลย

ตัวอย่างการใช้งานเมนู ใน Canva โดยการดาวน์โหลดรูปที่ต้องการหรือเข้าไปกดแก้ไขรูปที่ต้องการ ซึ่งรูปที่ได้จะไปเปิด Tab ใหม่ ใน Canva ชื่อว่า Untitled design จากนั้นสามารถเข้าไปตกแต่งรูปได้ หรือใส่ Elements เพิ่มเติมหรือใส่เป็น Filters ก็สามารถเลือกโหนดสีได้ หรือสามารถใส่ Text หรือ Add text box ข้อความ



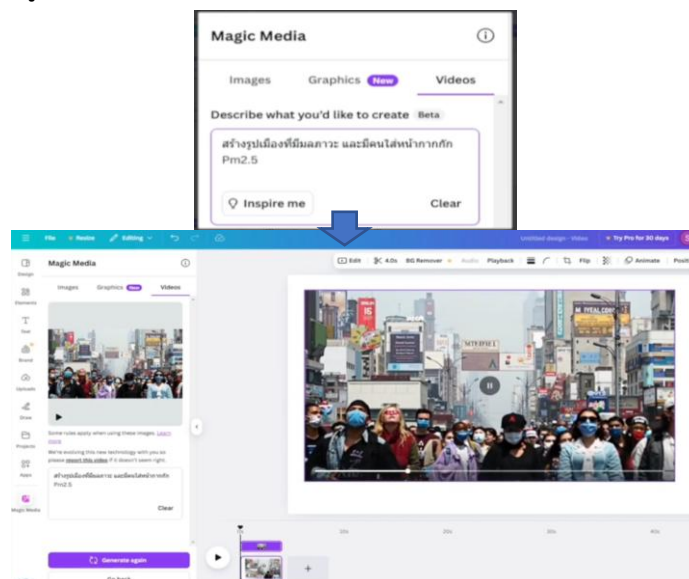
วิธีการสร้างภาพประชาสัมพันธ์

การสร้างภาพประชาสัมพันธ์ ตัวอย่างการป้อนคำสั่ง Prompt เช่น “สร้างรูปเมืองที่มีมลภาวะและมีคนใส่หน้ากาก PM2.5” โดยที่เราสามารถตั้งค่าตรง Style ได้เลย เช่น อยากได้ภาพที่เหมือนจริง เลือกประเภทที่เป็น Portrait แล้วตั้งค่าให้เป็น รูปโปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ โดยใช้สัดส่วนที่เป็นแนวตั้ง อัตราส่วนเป็น 3:4 แล้วกด Create ก็จะได้รูปที่ถูก Generate ออกมาให้เลือกหลายรูป



วิธีการสร้างวิดีโอประชาสัมพันธ์

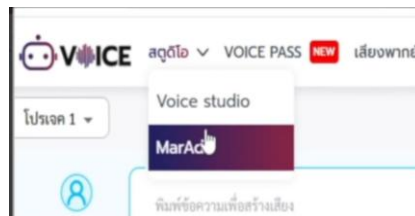
ตัวอย่างการสร้างวิดีโอประชาสัมพันธ์ จาก Canva โดยไปที่เมนู VDO แล้วเลือกรูปแบบวิดีโอ ขนาดวิดีโอ จากนั้นจะสร้างโดยไปที่ Element แล้วเลื่อน Scroll down เลื่อนลงมาหัวข้อ AI image generator ในส่วนนี้สามารถเลือก Generate your own ได้เลย ก็คือสร้างรูปภาพของเราในส่วนนี้ โดยไปที่ Magic Media แล้วเลือก Videos แล้วป้อนคำสั่ง Prompt โดยมีเทคนิคต้องมี 5 คำขึ้น ว่า “สร้างรูปเมืองที่มีมลภาวะ และมีคนใส่หน้ากากกัก Pm2.5” แล้วเลือก Generate video ได้เลย



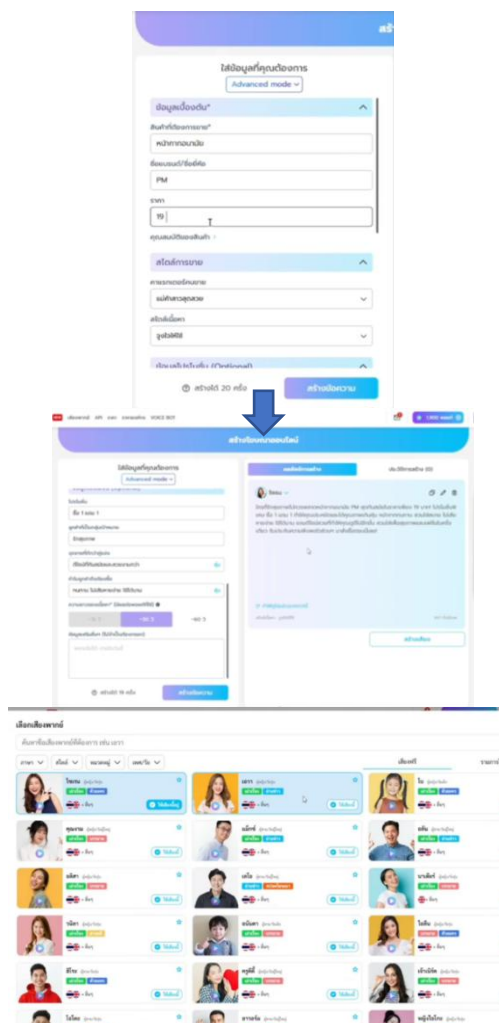
การสร้างเสียงด้วย AI จากข้อความ

Botnoi Voice เป็นแอปพลิเคชันในการแปลงเสียงจากข้อความสามารถใช้ได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ การเข้าสู่ระบบสามารถเข้าผ่าน อีเมล Google หรือ Line และสามารถดาวน์โหลดแอป ได้ทั้งใน IOS หรือ Android แต่ถ้าทำผ่านตัวของเว็บเบราว์เซอร์ ถ้าอยากล็อกอินเข้าสู่ระบบด้วย Line แนะนำให้ติดตั้ง Line PC ไว้ในเครื่อง และเชื่อมต่อบัญชีด้วย Line

การเข้าสู่ระบบด้วย Google แล้วเลือกอีเมลที่ต้องการใช้งาน จากนั้น Sign in to Botnoi Voice แล้วสามารถเข้าใช้งานได้เลย



จากโจทย์ตัวอย่างที่เราสร้างเป็นหน้ากากอนามัย PM2.5 ถ้าเราอยากจะทำโฆษณาออนไลน์ เราสามารถใช้ Botnoi Voice ได้เลย โดยเข้าไปเลือกเมนูสตูดิโอ แล้วจะมีให้เลือก Voice studio หรือตัวของ MarAds ถ้าเราอยากสร้างโฆษณาออนไลน์ แนะนำให้เลือกเป็น MarAds ก่อน เนื่องจากส่วนนี้เป็นการสร้างโฆษณาออนไลน์ ซึ่งเมนูข้อมูลเราสามารถป้อนได้สองรูปแบบ ก็คือ Basic mode หรือ Advanced mode ถ้าเลือกเป็นรูปแบบ Advanced mode จากนั้นใส่ข้อมูลตามที่เราต้องการ เมื่อใส่ข้อมูลครบแล้วคลิกสร้างข้อความ ก็จะได้ข้อความที่ AI สร้างออกมาตามที่เราใส่ข้อมูลไว้ สามารถเลือกเสียงนักพากย์ตามที่เราต้องการได้ แล้วคลิกปุ่มสร้างเสียง ก็จะได้เสียงตามที่เราต้องการ



การสร้างข้อความใน Botnoi Voice ให้ไปที่ สตูดิโอ แล้วเลือก Voice studio วิธีการที่ง่ายที่สุดคือการสร้างโปรเจกต์ขึ้นงาน ไปกดคลิกที่สร้างโปรเจกต์ใหม่ ตั้งชื่อโพลเดอร์เวิร์คช็อปแล้วกดบันทึกได้เลย เมื่อสร้างเสียงแล้วไปเก็บเวิร์คช็อปในโพลเดอร์ เพื่อให้ง่ายต่อการค้นหา ขั้นตอนต่อมาจะทำข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ PM2.5 โดยใส่ข้อความว่า “ขอเชิญชวนทุกท่าน ใส่หน้ากาก เพื่อป้องกันฝุ่น Pm2.5 เพื่อสุขภาพ” จุดสังเกตคือถ้าเราป้อนข้อความภาษาไทยรูปธงชาติก็ต้องเป็นภาษาไทย ถ้าข้อความเป็นภาษาอังกฤษธงชาติก็ต้องเป็นธงภาษาอังกฤษ ต่อมาเมื่อเราใช้ AI จะมีโทนเสียง ดังนั้นสิ่งสำคัญในการพิมพ์ข้อความคือการเว้นวรรคข้อความ และสามารถ Speed การพูดทั่วไปของ AI จะอยู่ที่ 1.0X แต่ถ้าอยากได้โทนเสียงที่ไวขึ้น สามารถปรับ Speed เป็น 2.0X แต่ถ้าอยากได้โทนเสียงยานๆ สามารถปรับเสียงเป็น 0.2X ได้ นอกจากนี้การปรับเสียงดังมีเทคนิคคือเปิดลำโพงหรือหูฟังที่ 80 เปอร์เซ็นต์และลองฟังเสียงว่ามันชัดเจนหรือเปล่า ถ้าชัดเจนแล้วก็สามารถไปทำสื่อที่เป็นวิดีโอ และ Export File และลองฟังเสียงสุดท้ายดูอีกครั้ง ถ้ายังไม่พอใจสามารถปรับความดังได้สูงสุด 300 เปอร์เซ็นต์ และต่ำสุด 10 เปอร์เซ็นต์ ต่อมาคือการเพิ่มหน่วยเวลาเสียงพูด การตัดเสียงแบ่งข้อความ และการลบกล่องข้อความ เมื่อเราป้อน Prompt คำสั่งข้อความเสร็จเรียบร้อยแล้ว สามารถเลือกเสียงพากย์ตามภูมิภาคหรือจังหวัดที่ต้องการได้เลย

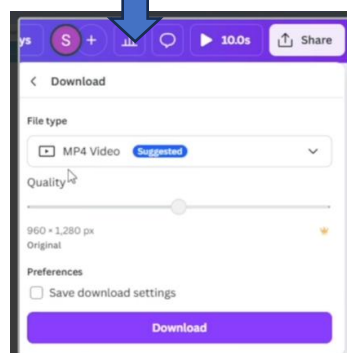
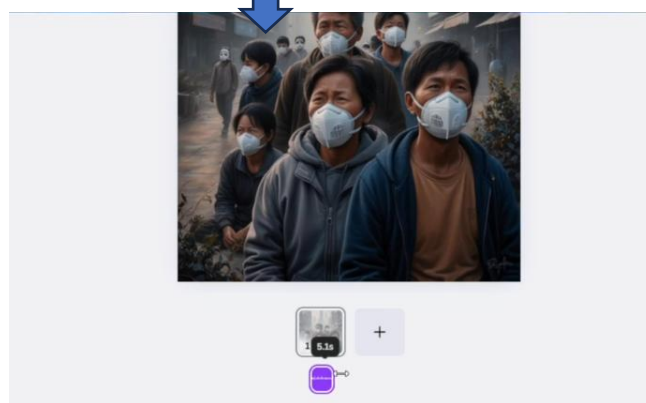
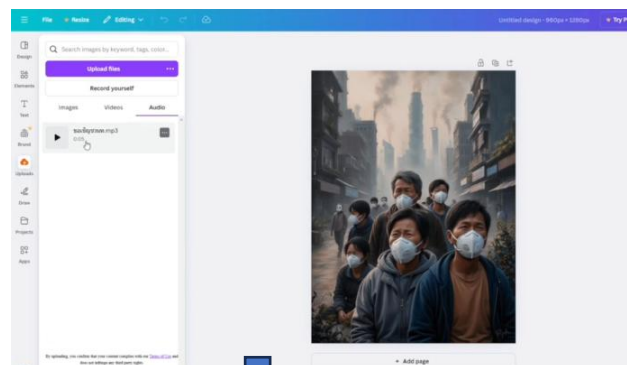


การนำเสียงเข้า VDO ในโปรแกรม CANVA

ตัวอย่างการนำเสียงเข้าวิดีโอ โดยกลับไป Canva ที่เราสร้างภาพไว้ ไปที่เมนูด้านซ้ายไป เข้าไปอัปโหลดไฟล์ที่อยู่ในคอมพิวเตอร์มาเก็บไว้ใน Canva หลังจากนั้นอัปโหลดไฟล์เสียงที่เก็บไว้ในโพลเดอร์เข้ามาในระบบ ก่อนที่จะใช้งานกด Play ได้เลย เมื่อต้องการใช้ไฟล์เสียงให้ไปอยู่ในชิ้นงานที่เป็นรูปคลิกซ้ายหนึ่งครั้งก็จะได้ไฟล์เสียงมาอยู่ในรูป แต่ในตัว Canva ค่าพื้นฐานจะกำหนดให้หน้าละ 5 วินาที เมื่อไฟล์เสียงมีระยะที่มากกว่า เราสามารถคลิกที่หน้าที่หนึ่ง แล้วไปดูที่ไอคอนเวลา เราสามารถปรับเพื่อไว้ที่ 10 วินาที เมื่อกด Enter จะปรับขยายความกว้างของรูปให้อัตโนมัติ เมื่อใช้งานเทคนิคในการจัดให้เสียงพอดีกับรูปภาพ ถ้าเราตั้งรูปไว้ที่ 10 วินาที เมื่อไปคลิกที่ไอคอนเสียงได้รูปภาพดูความยาวของเสียงทั้งหมด 5.1 วินาที เมื่อต้องการใช้งานจริงเรารันรูปออกมาจะไม่ให้เสียงขึ้นมาเลย โดยการปรับไฟล์เสียงให้อยู่ตรงกลางและหลังจากนั้นก็ทิ้งช่วงปิดท้ายระยะที่แนะนำควรเว้นระยะ Fade in ประมาณ 3 วินาที และ Fade out ประมาณ 3 วินาที ซึ่งสามารถปรับใช้งานได้ตามความเหมาะสม

การนำไฟล์งานไปใช้ โดยไปที่ Share แล้วเลือกดาวน์โหลดก็จะได้ ไฟล์งานที่เป็นรูปแบบ MP4 Video โดยปกติแล้วถ้าเราใช้งานที่เป็นไฟล์รูปใน Canva เราสามารถดาวน์โหลดเป็นรูปได้เลยก็จะได้ไฟล์ที่เป็น JPG กับ PNG ถ้าเป็นไฟล์เอกสาร เราใช้

ผ่านหน้าจอที่เป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์แนะนำให้เลือกเป็น PDF Standard แต่ถ้าต้องการปรับเป็นชิ้นงานจริง ให้เลือก PDF Print ต่อมาจะเป็นสไลด์ที่รองรับไฟล์ที่เป็น Vector จะเป็น SVG ส่วนวิดีโอจะเลือกวิดีโอที่เป็น MP4 ถ้าเป็นภาพเคลื่อนไหวหรือเป็นการ Generate วิดีโอไม่เกิน 5 วินาที สามารถเป็นไฟล์นามสกุล GIF และสามารถนำสไลด์นี้หรือเฟรมนี้ไปทำเป็นไฟล์นำเสนอในตัวของ Powerpoint จะเป็นนามสกุล PPTX



3. ประโยชน์ที่ได้รับจากการฝึกอบรม มีดังนี้

สามารถนำความรู้ที่ได้รับนี้ นำมาปรับตัวกับเทคโนโลยีใหม่ที่จะเข้ามาปรับใช้ในการทำงานให้รองรับการเปลี่ยนแปลงเรียนรู้เกี่ยวกับความหมายของปัญญาประดิษฐ์ ประโยชน์จากการนำปัญญาประดิษฐ์ไปใช้สนับสนุนการทำงาน ความรู้เบื้องต้นของการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) และความรู้เบื้องต้นของการเรียนรู้เชิงลึก (Deep Learning) เพื่อทำความเข้าใจและปรับใช้ในสถานการณ์ที่มีการเปลี่ยนแปลงได้อย่างมีประสิทธิภาพ

(ลงชื่อ).....

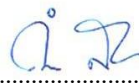
(นางสาวบุษบา รุ่งน้อม)

ตำแหน่ง นักวิชาการเกษตรชำนาญการพิเศษ

(ลงนาม).....

(นายชัยชัย ถิ่นโพธิ์ทอง)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการกลุ่มวิชาการเพื่อการพัฒนาที่ดิน

(ลงนาม).....

(นายคานึง แสงขำ)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาที่ดินเขต 10

ผู้รับรองผลการพัฒนาความรู้

ประกาศนียบัตร

ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

คุณ บุชบา รุ້นอม

ได้ผ่านการอบรมด้วยระบบการเรียนออนไลน์ในบทเรียน
เรียนรู้ Prompt Engineering สู่ความเป็นผู้เชี่ยวชาญ AI

จำนวนชั่วโมงการเรียนรู้ 2:00 ชั่วโมง

โดยสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล
ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
ให้ไว้ ณ วันที่ 29 สิงหาคม 2568

Ah.

(นางไอรดา เหลืองวิไล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

รักษาการแทนผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล



e4210dbc

Signed by สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) (สพร.)
Date: 2025-08-29T01:18:10.073+07:00

แบบรายงานผลการพัฒนาความรู้ของข้าราชการ สำนักงานพัฒนาที่ดินเขต 10
รอบการประเมินที่.....2/2568.....ตั้งแต่วันที่...1 เม.ย.2566 - 30 ก.ย. 2568.....
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

ชื่อ-นามสกุล.....นางสาวบุษบา ฐิ์น้อม ตำแหน่ง...นักวิชาการเกษตรชำนาญการพิเศษ

กลุ่ม/ฝ่าย กลุ่มวิชาการเพื่อการพัฒนาที่ดิน

หัวข้อการพัฒนา Coaching “นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์แผนงาน/โครงการ”

สถานที่.....สำนักงานพัฒนาที่ดินเขต 10.....

วันที่... สิงหาคม 2568

วิทยากร/ผู้ให้ความรู้...นายชัชชัย ถิ่นโพธิ์ทอง ผู้อำนวยการกลุ่มวิชาการเพื่อการพัฒนาที่ดิน สพข.10

หน่วยงานที่จัดอบรม.....กลุ่มวิชาการเพื่อพัฒนาที่ดิน สำนักงานพัฒนาที่ดินเขต 10 กรมพัฒนาที่ดิน.....

สรุปสาระสำคัญ

นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์แผนงาน/โครงการ

ความรู้ในเรื่องของข้อมูลด้านนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) ทดลองและเรียนรู้ ด้านนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) จากโปรแกรมต่างๆ ลองการใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์แผนงาน/โครงการ และซักถาม แลกเปลี่ยนเรียนรู้

หัวข้อการพัฒนาความรู้

1. ข้อมูลด้านนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI)
2. ทดลองและเรียนรู้ ด้านนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) จากโปรแกรมต่างๆ
3. ลองการใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์แผนงาน/โครงการ
4. ซักถาม แลกเปลี่ยนเรียนรู้

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

การพัฒนาความรู้ เรื่อง นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์แผนงาน/โครงการ สามารถนำองค์ความรู้ที่ได้รับไปใช้ประโยชน์ด้านการจัดทำแผนงาน/โครงการด้วยการใช้นวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อสร้างสรรค์แผนงาน/โครงการ และสนับสนุนการทำงานให้เกิดประโยชน์และมีประสิทธิภาพมากขึ้น

(ลงชื่อ)... 

(นางสาวบุษบา ฐานอม)

ตำแหน่ง นักวิชาการเกษตรชำนาญการพิเศษ

(ลงนาม)... 

(นายชัยชัย ถิ่นโพธิ์ทอง)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการกลุ่มวิชาการเพื่อการพัฒนาที่ดิน

(ลงนาม)... 

(นายคำนึง แสงขำ)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาที่ดินเขต 10

ผู้รับรองผลการพัฒนาความรู้