

วัยใส ฉลาดรู้เน็ต

โดย นางสาวกมลวรรณ อุบลดี
นักวิชาการแผนกที่ภาพถ่ายปฏิบัติงาน

วัตถุประสงค์

เพื่อเพิ่มความรู้และความสามารถในการใช้เทคโนโลยีและเครื่องมือดิจิทัลต่าง ๆ

วัยใส ฉลาดรู้เน็ต

ตอนที่ ๑ รู้ไว้ไม่ตกเทรน

DQ (Digital Intelligence Quotient) แบ่งเป็น ๓ กลุ่ม

กลุ่มพลเมืองดิจิทัล คือ กลุ่มที่ใช้เทคโนโลยีและสื่อดิจิทัลได้อย่างปลอดภัย มีประสิทธิภาพ และมีความรับผิดชอบ

กลุ่มนักคิด นักสร้างสรรค์ คือ กลุ่มที่สร้างคนแทนตัวใหม่ ๆ เปลี่ยนไอเดียให้เป็นจริงด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

กลุ่มผู้ประกอบการดิจิทัล คือ กลุ่มภาคธุรกิจที่ให้บริการด้านดิจิทัล แก้ปัญหา/สร้างโอกาสใหม่ ๆ ให้สังคม

พลเมืองที่ดียุคดิจิทัล



ตอนที่ ๒ เพราะโลกกว้างอินเทอร์เน็ตจึงสำคัญ

อินเทอร์เน็ต เกิดขึ้นครั้งแรก ปี พ.ศ. ๒๕๑๒ ที่ประเทศสหรัฐอเมริกา ใช้จำกัดเฉพาะทางราชการทหาร และการศึกษา ส่วนประเทศไทย มีอินเทอร์เน็ตใช้ครั้งแรก ปี พ.ศ. ๒๕๓๐ โดยสำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (ETDA) กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ใช้ในกิจกรรมหลาย ๆ อย่าง เช่น ท่อง social media รับส่งเมล ค้นหาข้อมูล ดูหนัง ฟังเพลง ซื้อสินค้า อ่านหนังสือออนไลน์ ซื้อขายสินค้า เป็นต้น social media ที่คนไทยใช้มากที่สุด ๓ อันดับ คือ YouTube line และ Facebook

ตอนที่ ๓ Cyberbullying ไม่ใช่เรื่องตลก

"Cyberbullying" หรือ "การกระรานทางไซเบอร์" เป็นการกระรานโดยใช้สื่อออนไลน์เป็นเครื่องมือเพื่อทำให้ผู้อื่นเดือดร้อนรำคาญ หรือรู้สึกไม่ดีต่าง ๆ พฤติกรรมที่เป็น Cyberbullying เช่น การโพสต์ภาพตัดต่อ ล้อเลียน หรือภาพที่ทำให้เกิดความเสียหาย การใช้ถ้อยคำนินทา ด่าทอ รู้สึกเสียหาย อับอาย ใส่ร้าย ช่มชู้ หรือทำให้ไม่รู้สึกไม่ปลอดภัย และการสวมรอยออนไลน์

กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับ Cyberbullying



ม.๓๒๖ หมิ่นประมาท โทษจำคุกไม่เกิน ๑ ปี ปรับไม่เกินสองหมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



ม.๓๒๘ หมิ่นประมาทโดยการโฆษณาแชร์ภาพ บันทึกภาพ โทษจำคุกไม่เกิน ๒ ปี ปรับไม่เกินสองแสนบาท



ม.๓๙๒ การโพสขู่ทำร้าย ทำให้ผู้อื่นเกิดความกลัวทาง social media โทษจำคุกไม่เกิน ๑ เดือน หรือปรับไม่เกินหนึ่งหมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



ม.๓๙๗ การโพสทำให้ผู้อื่นเกิดความอับอายหรือเดือนร้อน รำคาญ โทษปรับไม่เกินห้าพันบาท

พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์



ม.๑๔ (๔) การนำข้อมูลลามกเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ โทษจำคุกไม่เกิน ๕ ปี ปรับไม่เกินหนึ่งแสนบาท หรือทั้งจำและปรับ



ม.๑๖ การนำภาพผู้อื่นที่เกิดจากการติดต่อเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ โทษจำคุกไม่เกิน ๓ ปี ปรับไม่เกินสองแสนบาท

ตอนที่ ๔ ภัยออนไลน์ร้าย แต่ป้องกันได้

ภัยออนไลน์ ป้องกันได้

๑. ไม่บอกข้อมูลส่วนตัว
๒. ไม่ส่งรูปส่วนตัวให้ใครโดยขาดการไตร่ตรอง
๓. หลีกเลี่ยงการเข้าเว็บไซต์ที่ไม่น่าเชื่อถือ
๔. การซื้อสินค้าออนไลน์จากร้านที่น่าเชื่อถือ
๕. หมั่นสำรองข้อมูลในโทรศัพท์
๖. หมั่นอัปเดตแอปพลิเคชันและเวอร์ชันให้เป็นปัจจุบัน



ตอนที่ ๕ มาสร้างสรรค์ผลงานของตัวเองกัน

Application ที่แนะนำในการตัดต่อวิดีโอ



Adobe Premiere Clip สามารถใส่เพลงประกอบ ปรับแสง effects



Power Director สามารถทำวิดีโอ Slow motion และสามารถตัดฉากหลัง



iMovie สามารถโอนไฟล์ที่ตัดต่อบนมือถือผ่าน Air Drop ได้



Quik by GoPro มี template กรอบ หลากหลาย



ViVa Video สามารถอัดเสียงใส่ในวิดีโอ สติกเกอร์ขยับ ได้



Vimo สามารถใส่คลิป สติกเกอร์น่ารัก ได้



ตอนที่ ๖ เทรนด์อาชีพใหม่ของคนทันสมัย

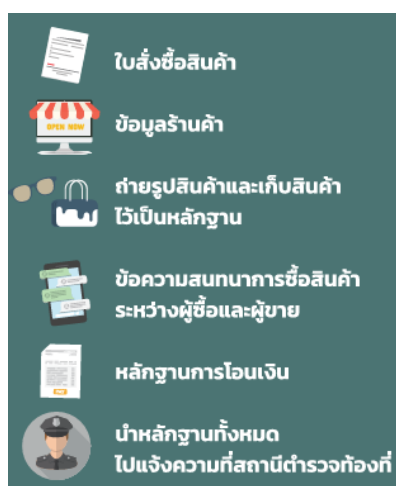
ช่องทางอาชีพใหม่ ยุคดิจิทัล การขายของผ่าน Facebook Instagram เปิดร้านค้าออนไลน์ เขียนบทความออนไลน์ การสร้าง Content Influencer รีวิวสินค้า



ตอนที่ ๗ งานกลุ่ม

ศูนย์รับเรื่องร้องเรียนปัญหาออนไลน์ ๑๒๑๒ OCC สายด่วน ๑๒๑๒ หรือทาง website www.1212OCC.com

ขั้นตอนการร้องเรียน



ที่มา : สำนักงาน ก.พ.

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ต่อตนเอง การรู้ทันสังคม เหตุการณ์ต่อการใช้ชีวิตในโลกออนไลน์มากขึ้น
- ต่อองค์กร เพิ่มทักษะความคิดสร้างสรรค์ทางดิจิทัล ในการอธิบายเนื้อหา งาน การนำเสนอผลงานหรือการประชาสัมพันธ์งานของหน่วยงาน
- ต่อสาธารณะ สามารถเป็นแบบอย่างต่อสังคมได้ ซึ่งจะช่วยลดปัญหาความเสี่ยงจากการใช้อินเทอร์เน็ต และการตกเป็นเหยื่อในโลกออนไลน์

แหล่งที่มา

หลักสูตร : วิทยุ ฉลาดรู้เน็ต

บรรยายโดย : -

สถาบัน/หน่วยงาน/ระบบ : สำนักงาน ก.พ.

รูปแบบหลักสูตร : e-Learning

ช่วงเวลาการฝึกอบรม : กุมภาพันธ์ ๒๕๖๘