

รายงานสรุปการอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้/ประชุมเชิงปฏิบัติการ/และเป็นวิทยากร
กองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน กรมพัฒนาที่ดิน

ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

ชื่อ นางสาวสมจิตต์ นามสกุล เลิศศิษยวรรณ
ตำแหน่ง นักวิชาการเกษตรชำนาญการพิเศษ กลุ่ม/ฝ่าย กลุ่มวิเคราะห์สภาพการใช้ที่ดิน
หลักสูตร/หัวข้อเรื่องอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้ฯ
เรียนรู้ Prompt Engineering สู่การเป็นผู้เชี่ยวชาญ AI
สถานที่อบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้ฯ
ระบบการฝึกอบรมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (TDGA e-Training)
หน่วยงานที่จัดฝึกอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้ฯ
สถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล
(องค์การมหาชน)
ตั้งแต่วันที่ ๒๙ เดือน เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๙ ถึงวันที่ ๒๙ เดือน เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๙
เพื่อ ☒ อบรม ☐ สัมมนา ☐ อื่นๆ ระบุ

ส่วนที่ ๒ สิ่งที่ได้รับจากการอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้

๒.๑ รายงานสรุปเนื้อหาสาระสำคัญในการอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้ฯ
การทำงานร่วมกันระหว่างมนุษย์และ AI มนุษย์จะนำเสนอความคิดสร้างสรรค์ และประสบการณ์ ส่วน
AI จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพงาน โดยใช้ข้อมูลในการวิเคราะห์และสังเคราะห์ออกมา ทักษะที่จำเป็นสำหรับ
การทำงานในยุค AI สามารถแบ่งออกไปเป็น ๓ หัวข้อ

- ๑) ทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ เป็นการวิเคราะห์ข้อมูลและการตัดสินใจอย่างมีเหตุผล
- ๒) ทักษะการแก้ปัญหา การระบุและแก้ไขปัญหาที่ซับซ้อนอย่างมีประสิทธิภาพ
- ๓) ทักษะการสื่อสาร แนวคิดและข้อมูลอย่างชัดเจนและมีประสิทธิภาพ

ความหมายของปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence, AI) หมายถึงเทคโนโลยีการสร้าง
เครื่องจักร (Machine) ที่มีคุณลักษณะทางด้านสติปัญญาและความฉลาดเสมือนมนุษย์ โดยทั่วไปตัว
เครื่องจักรไม่สามารถมีการคิดวิเคราะห์ได้ แต่เราจะป้อนคำสั่งเข้าไป ทำให้มันเลียนแบบความคิดของ
มนุษย์ โดยมีจุดประสงค์เพื่อให้มีการคิดอย่างมีเหตุผลและมีการกระทำอย่างมีเหตุผล

ประเภทของ AI

๑) Generative AI คือโมเดลปัญญาประดิษฐ์ที่สามารถสร้างเนื้อหาหรือคอนเทนต์ข้อมูลใหม่ๆ ใน
ส่วนนี้จะแยกเป็น ข้อความ รูปภาพ วิดีโอ และเสียง โดยแบ่งประเภทของ Generative AI เป็น ๔
ประเภท คือ (๑) Text to Audio เป็นกระบวนการหรือเทคโนโลยีที่ใช้ในการแปลงข้อความ (Text) ที่เป็นตัวอักษรให้กลายเป็นเสียงพูด (Audio) โดยอัตโนมัติ หรือที่เรียกว่า Text-to-Speech (๒) Audio to
Text เป็นกระบวนการหรือเทคโนโลยีที่ใช้แปลงข้อมูลเสียงพูด (Audio) ให้ออกมาเป็นข้อความที่เป็น

ตัวอักษร (Text) โดยอัตโนมัติ เรียกอีกอย่างว่า Speech-to-Text (๓) Audio to Audio (๔) Text to Text

๒) Predictive AI เป็นโมเดลที่เน้นใช้การวิเคราะห์ข้อมูลตั้งแต่อดีต เมื่อเรามีข้อมูลเป็นรูปแบบกราฟในอดีตที่เกี่ยวกับเหตุการณ์หรือผลลัพธ์ในอนาคต จะเน้นการคาดการณ์จากข้อมูล เพื่อทำนายเหตุการณ์หรือผลลัพธ์

๓) Discriminative AI เป็นโมเดลที่ออกแบบมาเพื่อแยกแยะคลาส หรือจัดหมวดหมู่ต่างๆ ในข้อมูล

๔) Statistical & Analytical AI เป็นโมเดลเกี่ยวกับการวิเคราะห์และตีความข้อมูล เพื่อสร้างความเข้าใจ ความน่าจะเป็น เพื่อความเข้าใจในความสัมพันธ์ภายในข้อมูล และการตัดสินใจ โดยการเน้นการเข้าใจ การวิเคราะห์ข้อมูลมากกว่าการสร้างข้อมูลใหม่

วัฏจักรระบบปัญญาประดิษฐ์ (AI Lifecycle) ประกอบด้วยหลักๆ ก็จะเป็น Develop (การพัฒนา) คือสร้าง ฝึกอบรม และทดสอบโมเดล AI เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ Design (การออกแบบ) คือการวางแผนเป้าหมาย ระบุปัญหา เตรียมข้อมูล และกำหนดรูปแบบโมเดล AI และ Deploy (การนำไปใช้จริง) คือการนำโมเดล AI ไปใช้งานในสภาพแวดล้อมจริง ติดตามผล และปรับปรุงประสิทธิภาพต่อเนื่อง

เจาะลึกเครื่องมือ Generative AI

Transformer Model เป็นเทคโนโลยีที่สำคัญในการประมวลผลภาษาของมนุษย์ก็คือ Natural Language Processing: NLP ซึ่งเป็นการนำเทคนิคในการเรียนรู้ของเครื่องก็คือ Machine Learning ในการทำความเข้าใจในการสร้างข้อความที่เป็นรูปแบบในการสามารถสื่อสารกับมนุษย์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

- LLMs (Large Language Models) เป็นโมเดลภาษาขนาดใหญ่โดยมีพื้นฐานในการประมวลผลข้อมูลต่างๆ และสร้างข้อมูลใหม่ ส่วนใหญ่จะเป็นโมเดลภาษาที่เป็น Generative AI โดย LLMs ถูกสร้างขึ้นในการจำลองการเรียนรู้เหมือนประมวลผลสมองของมนุษย์หรือที่เราเรียกว่า Deep Learning ซึ่งจะเน้นการเรียนรู้ การเข้าใจภาษามนุษย์และสามารถคาดเดาเหมือนที่เราคาดเดา และจะไปสร้างคำหรือภาษาเหมือนกับมนุษย์จริงๆ ซึ่งเป็นที่มาของข้อมูลได้โดยตรงโดยไม่ต้องเรียบเรียงให้ เบื้องหลังของ Models LLMs จะเกิดจากการฝึกฝนหรือที่เรียกว่า ระบบ Training Models เน้นการฝึกฝนข้อมูลจำนวนมากและเรียนรู้ข้อมูลที่เป็นรูปแบบต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น ข้อความ ภาพ เสียง วิดีโอ หลังจากนั้นจะมีการฝึกฝนทำให้โมเดลนี้ มีความหลากหลายออกไป การทำงานของ Model LLMs ในแต่ละครั้งอาจจะใช้พลังงานมากกว่าหรือเท่ากับหลอดไฟแอลอีดีที่เปิดทิ้งไว้หนึ่งชั่วโมง

-Diffusion Model เป็นโมเดลในการสร้างรูปในการ Random Dots คือโมเดลที่สร้างภาพจากจุดสุ่ม โดยเริ่มจากภาพชัดเจนแล้วค่อยๆ เติม Noise จนภาพเบลอ จากนั้นโมเดลจะเรียนรู้วิธีลบ Noise เพื่อสร้างภาพใหม่จากข้อมูลที่ไม่ชัดเจนได้

-GAN (Generative adversarial networks) เป็นเทคโนโลยีที่ได้รับความนิยมมากที่สุด เริ่มตั้งแต่มีโครงสร้างในการทำงานเป็นคู่ขนานระหว่างโมเดลสองชุดคือ ผู้สร้างและผู้ตรวจสอบ ซึ่งจะทำให้ AI สามารถสร้างภาพ เสียง หรือข้อมูลใหม่ได้แม่นยำสมจริงมากยิ่งขึ้น โมเดล Generator ทำหน้าที่ในการสร้างภาพ และ Discriminator จะเป็นโมเดลที่ทำหน้าที่ตรวจสอบข้อมูลว่า รูปที่สร้างออกมาจะเป็นจริงหรือหลอก

-VAES (Variational Autoencoders) จะอาศัยการเรียนรู้จากข้อมูลที่มีอยู่ แล้วมาสร้างข้อมูลใหม่ โดยโมเดลตัวนี้จะเรียนรู้ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลใหม่ สามารถสร้างภาพใหม่โดยการสุ่ม ในการเลือกข้อมูลที่เรียนรู้มาจนสามารถไปสร้างภาพใหม่ได้หลากหลาย

ข้อจำกัดของ Generative AI

- ๑) ผลลัพธ์อาจจะไม่น่าเชื่อถือ เวลาที่ใช้งานอาจจะมียอดคิดหรือข้อมูลที่ผิดพลาด เรียกสิ่งนี้ว่า Hallucinations คือการสร้างข้อมูลที่ไม่เป็นจริงหรืออาการที่เรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอาการหลอนของ AI
- ๒) การใช้พลังงานประมวลผลข้อมูลสูง โดยที่โมเดลของ Generative AI ต้องการการประมวลผลข้อมูลที่สูง ซึ่งอาจจะต้องใช้ทรัพยากรคอมพิวเตอร์ที่มีความสามารถ เช่น GPU หรือ TPU ส่งผลให้มีความใช้จ่ายสูงในการฝึกฝนการใช้งานโมเดล
- ๓) การเข้าถึงของข้อมูลและประวัติการสนทนา ซึ่งอาจจะมีข้อมูลส่วนตัวของเราหลุดออกไปได้ เนื่องจาก AI จะเน้นในการเก็บข้อมูลในการสนทนาระหว่าง AI
- ๔) ในปัจจุบันยังไม่มีมาตรฐานสากลในการใช้งานของ Generative AI ซึ่งอาจจะทำให้เราเกิดความไม่แน่ใจในการใช้เครื่องมือต่างๆ หรือเวลาเจนรูปภาพออกมา ว่าสามารถนำรูปภาพไปใช้ได้หรือไม่
- ๕) ข้อจำกัดเกี่ยวกับความสมบูรณ์ของข้อมูล ผลลัพธ์ที่เราได้ในการ Generative AI หรือการสร้างภาพ อาจจะได้ผลลัพธ์ที่เป็นรูปภาพแตกต่างกัน
- ๖) การเปลี่ยนแปลง ในยุคเทคโนโลยีที่ AI ปรับตัวได้เร็วมาก

AI Prompt Engineering

Prompt คือ ข้อความโดยผู้ใช้ (User) ส่งให้กับโมเดลที่เป็น Generative AI เช่น ChatGPT Gemini โดย Prompt อาจประกอบไปด้วยคำสั่ง คำถามหรือแม้แต่การบอกเล่าข้อมูล Prompt Engineering คือกระบวนการสร้างคำสั่งหรือ Prompt ที่มีคุณภาพเพื่อส่งให้กับ Generative AI Model ซึ่งต้องมีการออกแบบ Prompt ให้เหมาะสม โดยพิจารณาว่าข้อความที่ป้อนเข้าไป (Input text) ควรจะเป็นอย่างไรเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ

ความสำคัญของ AI Prompt Engineering

- ๑) เพิ่มประสิทธิภาพ ช่วยให้ AI เข้าใจความต้องการของเราได้ดียิ่งขึ้น สร้างผลลัพธ์ที่แม่นยำและมีประโยชน์มากขึ้น
- ๒) ลดความกำกวม ช่วยลดการเข้าใจผิดหรือตีความหมายผิดของ AI ทำให้ผลลัพธ์ของเราที่ได้ตรงประเด็นมากขึ้น
- ๓) ประหยัดเวลาช่วยลดเวลาในการลองผิดลองถูก เกี่ยวกับคำสั่งต่างๆ ที่ป้อนทำให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการได้รวดเร็วขึ้น
- ๔) ปลดล็อกศักยภาพให้สามารถใช้ประโยชน์จาก AI ได้เต็มประสิทธิภาพมากขึ้น

หลักการพื้นฐานของ AI Prompt Engineering

- ๑) ความชัดเจน คำสั่งควรมีความชัดเจน เจาะจงบอกสิ่งที่เราต้องการให้ AI ทำอย่างชัดเจน
- ๒) บริบท ให้ข้อมูลหรือรายละเอียดเพิ่มเติม เพื่อให้ AI เข้าใจสถานการณ์และสร้างผลลัพธ์ที่เหมาะสม

๓) รูปแบบ กำหนดรูปแบบของผลลัพธ์ที่ต้องการ ต้องการให้ได้คำตอบ เช่น รายการ บทความ หรือ การเขียนโค้ด

๔) การทดลอง ทดลองและปรับปรุงคำสั่งอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตรงความต้องการมากที่สุด

เทคนิคการสร้าง Prompt ที่มีประสิทธิภาพ

๑) ความชัดเจน ใช้ภาษาที่ง่ายและตรงไปตรงมา

๒) ความเฉพาะเจาะจง ต้องกำหนดขอบเขตและใส่รายละเอียดของผลลัพธ์ที่ต้องการ

๓) การให้ข้อมูลเพิ่มเติม ใส่ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับคำขอของเรา

การประยุกต์ใช้ AI Prompt Engineering

๑) การเขียนบทความ ป้อนคำสั่งที่ชัดเจน ให้รายละเอียดเกี่ยวกับหัวข้อ โครงสร้าง และรูปแบบของบทความ

๒) การสร้างภาพ ใช้คำสั่งเพื่ออธิบายรายละเอียดของภาพที่ต้องการ เช่น ลักษณะ สี และองค์ประกอบ

๓) การแปลภาษา ใช้คำสั่งที่ระบุภาษาต้นทางถึงภาษาปลายทาง รวมถึงบริบทหรือคำศัพท์ที่ต้องการ

๔) การเขียนโค้ด ให้อธิบายรายละเอียดของฟังก์ชัน จุดประสงค์ และภาษาของโปรแกรมที่ต้องการ

เครื่องมือ AI ด้านข้อความ

เครื่องมือ Generative AI สำหรับการป้อน Prompt คำสั่งหรือข้อความที่เป็น Text ที่นิยมใช้ ได้แก่

๑) ChatGPT ข้อดีคือถ้าใช้รูปแบบที่เป็นการเสียค่าใช้จ่าย สามารถเชื่อมแพลตฟอร์มแอปพลิเคชันอื่นๆ ได้เลย เช่น ต้องการสร้างสไลด์จาก Canva เราสามารถไปเชื่อมต่อกับปลั๊กอินใน Canva และป้อนคำสั่งใน ChatGPT เพื่อสร้างสไลด์ในการนำเสนอใน Canva ได้เลย

๒) Gemini จะเป็นของ Google ข้อดีคือจะมีฐานข้อมูลเป็นตัว Search Engine ของ Google เวลาป้อนคำสั่ง Prompt ในตัวของ Generative AI เราจะได้ข้อมูลในวันปัจจุบัน ณ ที่เรากำลังหา

๓) Microsoft Copilot จุดเด่นที่นำใช้งานคือการสร้างรูปภาพต่างๆ จะเหมือนจริงมากยิ่งขึ้น เราสามารถป้อนคำสั่ง Prompt ให้ออกแบบโลโก้ หรือสร้างเป็นรูปบุคคล ซึ่ง Copilot จะทำได้ดี

๔) Claude เหมาะกับนักวิจัยหรือทำหัวข้อเกี่ยวกับงานวิจัย ซึ่งจะให้ใส่สถานะหรือบทบาทใน AI สามารถป้อนคำสั่งใน Claude เพื่อหาวัตถุประสงค์วิจัย ที่มาของความสำคัญ และต่อยอดไปจนถึงผลของการวิจัยได้เลย

เครื่องมือ AI ด้านรูปภาพ การใช้งานแอปพลิเคชัน Canva เมื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบ โดยเข้าไปที่เมนูด้านซ้ายที่ เรียกว่า Dream Lab เมื่อเข้าไปใช้งาน สามารถป้อนคำสั่ง โดยการระบุข้อมูล ซึ่งจะมีเมนู Add Image เพิ่มรูปภาพให้เป็นต้นฉบับในการป้อนคำสั่ง เมื่อเราสร้างรูปออกมาเสร็จแล้ว สามารถนำรูปไปใช้งาน ตกแต่ง ดาวน์โหลด และ Edit ต่อใน Canva ได้เลย สามารถสร้างภาพและวิดีโอเพื่อประชาสัมพันธ์ได้

การสร้างเสียงด้วย AI จากข้อความ Botnoi Voice เป็นแอปพลิเคชันในการแปลงเสียงจากข้อความ สามารถใช้ได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ การสร้างข้อความใน Botnoi Voice ให้ไปที่ สตูดิโอ แล้วเลือก Voice studio วิธีการที่ง่ายที่สุดคือการสร้างโปรเจกต์ ขึ้นงาน ไปกดคลิกที่สร้างโปรเจกต์ใหม่

เมื่อเราป้อน Prompt คำสั่งข้อความเสร็จเรียบร้อยแล้ว สามารถเลือกเสียงพากย์ตามภูมิภาคหรือจังหวัดที่ต้องการได้เลย บันทึกไฟล์เสียงเป็น .mp3 แล้วไปอัปโหลดไฟล์ที่อยู่ในคอมพิวเตอร์มาเก็บไว้ใน Canva เมื่อต้องการใช้ไฟล์เสียงให้ไปอยู่ในชิ้นงานที่เป็นรูปคลิกซ้ายหนึ่งครั้งก็จะได้ไฟล์เสียงมาอยู่ในรูป การนำไฟล์งานไปใช้ โดยไปที่ Share แล้วเลือกดาวน์โหลดก็จะได้ไฟล์งานที่เป็นรูปแบบ .mp4

๒.๒ ประสพการณ์/ประโยชน์ที่ได้รับการประยุกต์ใช้กับหน่วยงาน

☒ ต่อตนเอง

ทำให้ได้รับความรู้เกี่ยวกับการใช้งาน Prompt Engineering เพื่อให้ AI ทำงานได้ตรงความต้องการของผู้ใช้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด

☒ ต่อหน่วยงาน/การนำมาประยุกต์ใช้กับหน่วยงาน

สามารถนำความรู้ความเข้าใจไปช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน การวิเคราะห์ข้อมูล การทำสื่อประชาสัมพันธ์ และการนำไปประยุกต์ใช้กับข้อมูลของหน่วยงาน เพื่อเผยแพร่ข้อมูลออกสู่สาธารณะที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

๒.๓ ปัญหาและอุปสรรคในการอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้

-

๒.๔ ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

-

ลงชื่อ

วณิดา สมจิตต์ เลิศดิษยวรรณ

(นางสาวสมจิตต์ เลิศดิษยวรรณ)

ตำแหน่ง นักวิชาการเกษตรชำนาญการพิเศษ

ผู้รายงาน

วันที่ ๓๐ เดือน เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๙

ส่วนที่ ๓ ความเห็นของผู้บังคับบัญชา

(✓) ทราบ

ลงชื่อ



(นายสุภัทรชัย โอฬารกิจกุลชัย)

ผู้เชี่ยวชาญด้านเศรษฐกิจที่ดิน

ตำแหน่ง
รักษาราชการแทน ผู้อำนวยการกองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน

วันที่ เดือน พ.ศ.

๑ พ.ค. ๒๕๖๙

ประกาศนียบัตร

ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

สมจิตต์ เลิศดิษยวรรณ

ได้ผ่านการอบรมด้วยระบบการเรียนออนไลน์ในบทเรียน

เรียนรู้ Prompt Engineering สู่ความเป็นผู้เชี่ยวชาญ AI

จำนวนชั่วโมงการเรียนรู้ 1:30 ชั่วโมง

โดยสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล
ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
ให้ ณ วันที่ 29 เมษายน 2569

Signature

นางสาว...
...

(นางไอรดา เหลืองวิไล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

รักษาการแทนผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล



Signed by สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) (สพร.)
Date: 2026-04-30T08:31:52.649+07:00

a7e09e91

ประกาศนียบัตร

ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

สมจิตต์ เลิศศิษยวรรณ

ได้ผ่านการอบรมด้วยระบบการเรียนออนไลน์ในบทเรียน
แนวทางและแนวปฏิบัติการเปิดเผยข้อมูลภาครัฐ
(Open Government Data Guideline)

จำนวนชั่วโมงการเรียนรู้ 1:30 ชั่วโมง

โดยสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล
ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
ให้ ณ วันที่ 30 เมษายน 2569

Ah.

(นางไอรดา เหลืองวิไล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

รักษาการแทนผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล



040b33dc

Signed by สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) (สทว)
Date: 2026-04-30T12:37:22.040+07:00

*31 เม.ย. 2569
นพ. วัฒนพงษ์ คุโณภาส*