



บันทึกข้อความ

กองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน
เลขที่รับ..... ๕๘๓๑
วันที่..... ๑๕ ต.ค. ๖๕
เวลา..... ๑๐.๐๗ น.

ส่วนราชการ กลุ่มนโยบายและวางแผนการใช้ที่ดิน กองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน โทร. ๒๑๘๖

ที่ กษ ๐๘๓๗.๐๔/ ๗๖๖

วันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอส่งรายงานตัวชี้วัดตามข้อตกลงการปฏิบัติราชการ

เรียน ผู้อำนวยการกลุ่มนโยบายและวางแผนการใช้ที่ดิน

ตามที่ กรมเห็นชอบกรอบตัวชี้วัดเพื่อประกอบการพิจารณาเลื่อนเงินเดือนระดับกอง/สำนัก ด้านผลสัมฤทธิ์ของงานรอบการประเมินที่ ๒ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ ซึ่งตัวชี้วัดระดับความสำเร็จของการส่งเสริมการพัฒนาความรู้ของบุคลากรในหน่วยงาน ในรอบการประเมินที่ ๒/๒๕๖๘ กำหนดให้ข้าราชการมีการพัฒนาทักษะด้านดิจิทัล ๑ เรื่อง โดยพัฒนาครบถ้วนตามเงื่อนไขของหลักสูตร และ พัฒนาความรู้ (เรื่องอื่น ๆ) ๑ เรื่อง รวมทั้งมีการสรุปบทเรียน ๑ เรื่อง ส่งให้ผู้บังคับบัญชาทราบ นั้น

ในการนี้ ข้าพเจ้า นางสาวกัญจน์รัชต์ ลขิตาวงศ์ ตำแหน่ง นักสำรวจดินชำนาญการพิเศษ ขอส่งรายงานการอบรม จำนวน ๒ เรื่อง ดังนี้

๑.การพัฒนาความรู้ในงานวันสถาปนากรมพัฒนาที่ดิน เมื่อวันที่ ๒๒ - ๒๓ พฤษภาคม ๒๕๖๘

๒.ความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ ของ สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) หน่วยงานที่จัดอบรม TDGA

ทั้งนี้ ได้แนบใบประกาศนียบัตรมาพร้อมเอกสารท้ายบันทึกฉบับนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และดำเนินการต่อไป

(นางสาวกัญจน์รัชต์ ลขิตาวงศ์)

นักสำรวจดินชำนาญการพิเศษ

เรียน ผอ.นผ.

เพื่อโปรดทราบ

(นางสาวกัญจน์รัชต์ ลขิตาวงศ์)

นักวิเคราะห์นโยบายและแผนชำนาญการพิเศษ

ผู้อำนวยการกลุ่มนโยบายและวางแผนการใช้ที่ดิน

๑๕ ต.ค. ๖๕

รายงานสรุปการอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้/ประชุมเชิงปฏิบัติการ/และเป็นวิทยากร
กองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน กรมพัฒนาที่ดิน

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

ชื่อ นางสาวกัญจน์รัชต์ นามสกุล ลขิตาวงศ์

ตำแหน่ง นักสำรวจดินชำนาญการพิเศษ กลุ่ม นโยบายและวางแผนการใช้ที่ดิน

หลักสูตร/หัวข้อเรื่องอบรม/สัมมนา

ความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ (Understanding and using digital technology)

สถานที่อบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้

อบรมออนไลน์ผ่าน URL: <https://tdga.dga.or.th/>

หน่วยงานที่จัดฝึกอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้

สถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล

ตั้งแต่วันที่ 28 เดือน กรกฎาคม พ.ศ. 2568 ถึงวันที่ 9 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2568

เพื่อ ☒ อบรม ☐ สัมมนา ☐ อื่นๆ ระบุ.....

ส่วนที่ 2 สิ่งที่ได้รับจากการอบรม/สัมมนา/พัฒนาความรู้

1. จริยธรรมในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1.1 หลักจริยธรรมที่กำหนดขึ้น เพื่อใช้เป็นแนวทางการปฏิบัติควบคุมการใช้ระบบคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ

จริยธรรมในการใช้งานคอมพิวเตอร์ จะมีลักษณะ คือ

- 1) ความเป็นส่วนตัว (Privacy) เป็นสิทธิในการควบคุมข้อมูลของตนเองในการเปิดเผยให้ผู้อื่นละเมิดความเป็นส่วนตัว
- 2) ความถูกต้อง (Accuracy) ขึ้นกับความถูกต้องในการบันทึกข้อมูล ต้องมีความรับผิดชอบในเรื่องความถูกต้อง ต้องมีการตรวจสอบก่อนที่จะบันทึก ต้องให้สิทธิในการเข้าถึง ต้องมีความทันสมัยอยู่เสมอ
- 3) ความเป็นเจ้าของ (Property) แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ 1) กรรมสิทธิ์ในการถือครองทรัพย์สิน จ้างต้องได้ และจ้างต้องไม่ได้ 2) สิทธิที่ได้ความคุ้มครองเป็นสิทธิภายใต้กฎหมาย เช่น ทรัพย์สินทางปัญญา ลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์ เป็นต้น
- 4) การเข้าถึงข้อมูล (Data Accessibility) เป็นการกำหนดสิทธิระดับผู้ใช้งาน การป้องกันเข้าไปดำเนินการต่าง ๆ กับข้อมูลที่ไม่เกี่ยวข้อง ต้องมีการออกแบบความปลอดภัยในการเข้าถึงข้อมูลผู้ใช้

1.2 บทบัญญัติ 10 ประการ ของการใช้ Internet

- 1) ต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ ทำร้ายหรือระเมิดผู้อื่น
- 2) ต้องไม่รบกวนการทำงานของผู้อื่น
- 3) ต้องไม่สอดแนม แก้ไข หรือเปิดดูแฟ้มของผู้อื่น
- 4) ต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ โจรกรรมข้อมูลข่าวสาร
- 5) ต้องไม่ใช้คอมพิวเตอร์ สร้างหลักฐานที่เป็นเท็จ
- 6) ต้องไม่คัดลอกโปรแกรมของผู้อื่นที่มีลิขสิทธิ์
- 7) ต้องไม่ละเมิดการใช้โปรแกรมของผู้อื่นที่มีลิขสิทธิ์
- 8) ต้องไม่นำผลงานของผู้อื่นมาเป็นของตน
- 9) ต้องคำนึงถึงสิ่งที่เกิดขึ้นกับสังคม ที่เกิดจากการกระทำของท่าน
- 10) ต้องใช้คอมพิวเตอร์โดยเคารพกฎระเบียบ กติกา และมารยาท

2. สื่อดิจิทัล หมายถึง สื่อที่นำเอาข้อความ กราฟิก ภาพเคลื่อนไหว เสียง มาจัดรูปแบบโดยอาศัยเทคโนโลยีความเจริญก้าวหน้าทางด้านคอมพิวเตอร์ และการสื่อสารมาประยุกต์ใช้ ทำให้ลดค่าใช้จ่ายและระยะเวลา

2.1 ความแตกต่างในอดีตกับปัจจุบัน

คือ ลดเวลา รวดเร็ว ประหยัดค่าใช้จ่าย สามารถเข้าสื่อต่าง ๆ ได้ตลอด 24 ชั่วโมง ไม่จำเป็นต้องซื้อสื่อสิ่งพิมพ์ ความสะดวกของการใช้อุปกรณ์ในการเก็บภาพ รายงานในโลกอินเทอร์เน็ต ช่องทางการเข้าถึงสื่อลด กระบวนการ รวดเร็ว ไม่จำเป็นต้อง

2.2 ประเภทของสื่อดิจิทัล แบ่งเป็น ภาพดิจิทัล เสียงดิจิทัล วิดีโอดิจิทัล ทีวีดิจิทัล อินเทอร์เน็ตดิจิทัล

2.3 อินเทอร์เน็ต (Internet) หมายถึง เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั่วโลก เพื่อให้เกิดการสื่อสาร และการแลกเปลี่ยนข้อมูล

2.4 ประโยชน์ของ internet

ใช้ในการสื่อสาร เช่น e-mail chat telephone

ใช้ในการแลกเปลี่ยนข้อมูล ส่ง file ต่าง ๆ webboard

ใช้เป็นเครื่องมือทางธุรกิจ เช่น เว็บไซต์ บริษัท ระบบธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์

สืบค้นข้อมูล เช่น google bring aol yahoo

เพื่อความบันเทิง youtube sanook

โครงสร้างอย่างง่ายของอินเทอร์เน็ต (Client-Server) ภาพ

ขั้นตอนการทำงานของเว็บไซต์ เรียกหน้า page ว่า web

2.5 วิวัฒนาการของ web

ชื่อที่ใช้เรียกยุค ยุคแรกคือ web 1.0 (1996) ต่อมาเทคโนโลยีเปลี่ยน คนที่มีความสามารถสร้าง web 2.0 (2006) ปัจจุบันเราอยู่ในยุค Web 3.0 (2016)

2.6 การเข้าถึงอินเทอร์เน็ต

แบนด์วิดท์ (Bandwidth) หมายถึง อัตราการส่งข้อมูล ผ่านตัวกลางไปยังสถานที่หนึ่ง ซึ่งตัวกลางไปยังอีกสถานที่หนึ่ง ซึ่งตัวกลางนั้นจะเป็นสายทองแดง หรือสายใยแก้วนำแสง จะส่งผลให้อัตราการส่งข้อมูลไปยังสถานที่หนึ่งที่แตกต่างกัน

แบนด์วิดท์ หน่วยเป็น บิตต่อวินาที bps (bit per second) กิโลบิตต่อวินาที(Kbps) และ เมกะบิตต่อวินาที (Mbps)

2.7 ประเภทของการเข้าถึงอินเทอร์เน็ต

-เชื่อมต่อแบบใช้สาย (Wire Internet) ได้แก่ Modem Dial Lease Line ADSL LAN Fiber Optic

-เชื่อมต่อแบบไร้สาย (Wire Internet) ได้แก่ Wi-Fi , Mobile Phone

2.8 การเชื่อมต่อแบบ ADSL&VDSL

เราสามารถใช้ความเร็วได้รวดเร็ว ADSL

เทคโนโลยี VDSL 1 สามารถส่งข้อมูลได้เร็ว 100เมกะบิตต่อวินาที (Mbps)

ส่วน VDSL2 สามารถส่งข้อมูลได้เร็ว 200 เมกะบิตต่อวินาที (Mbps)

Fibre Optic จะเป็นสายใยแก้ว สามารถส่งข้อมูลได้สูงถึง 100-1000 Gigabits/sec ขึ้นกับ

ผู้ให้บริการแต่ละเจ้า ราคาแต่ละบริษัท

Wi-Fi เป็นจุดที่แปลงสัญญาณอินเทอร์เน็ตที่ใช้ในบ้านเป็นคลื่นวิทยุ ส่งไป clients แต่อินเทอร์เน็ตจะเชื่อมต่อ กับ Router ความเร็วในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตไม่ได้ขึ้นกับ wifi ไม่ได้ขึ้นกับ ความเร็วของ router ที่เชื่อมต่อด้วย ดังนั้น ต้องเลือกใช้ให้เหมาะสม ไม่ใช่แค่จุดใดจุดหนึ่ง

3G 4G LTE ต่างกันอย่างไร

3G หรือ 3rd Generation หมายถึง รุ่นที่ 3 ของการรับส่งสัญญาณแบบ GSM ในช่วงแรกนั้นมีหลายมาตรฐาน เช่น CDMA2000

4G หรือ 4th Generation หมายถึง ยุคที่ 4 ของเครือข่ายโทรศัพท์ไร้สายที่ถูกกำหนดมาตรฐานความเร็วไว้ที่ระดับ 1 Gbps โดย LTE เป็นเพียงหนึ่งรูปแบบของ 4G เท่านั้น มีความเร็วระดับ 100 Mbps

เทคโนโลยีอื่น ๆ ที่แนะนำ ได้แก่

- Bluetooth เป็นแบบ 2 ทาง ไม่เหมาะกับการส่งระยะไกล สร้างเป็นอุปกรณ์ที่ใช้กับร่างกาย เช่น นาฬิกา และ headphone
- GPS คือ บอกริกัดของผู้ใช้ อยู่ที่ใดบนโลกนี้ ใช้กับ Tracking System สามารถบอกได้ ใช้กับแผนที่ได้ บอกเส้นทาง ปัจจุบันมีการพัฒนา software เพิ่มขึ้น
- Cloud คือ กลุ่มก้อนเมฆ เปรียบเสมือนเป็นกลุ่มเมฆ เก็บข้อมูลต่าง ๆ ที่ทำได้ สามารถทำงานแทนคอมพิวเตอร์ได้เลย มีการประยุกต์ใช้ในปัจจุบันมากมาย
- IoT (Internet of Thing) อะไรก็ตามในโลกนี้ สามารถส่งข้อมูลไปทางอินเทอร์เน็ตได้ สามารถนำข้อมูลนั้นมาใช้ประโยชน์ได้

- องค์ประกอบที่สำคัญของ IoT มีส่วนที่เป็น Sensors เป็นส่วนที่เป็นการรับข้อมูล ข้อมูลจะถูกแปลงเป็นสัญญาณไฟฟ้า เป็นความร้อนไปยังแม่ข่าย โดยการส่งจะถูกเชื่อมโยง โดย Connectivity (Bluetooth , Wifi, GSM/ GPS , 3G/4G , Z-wave , 6LowPAN ส่วน People & Processes เป็นส่วนประมวลผล ตัวที่ได้จาก sensors จะเอาไปใช้อย่างไร
- อุปกรณ์สวมใส่ได้ (Wearable Device) คืออะไร
คืออุปกรณ์ที่ใช้สวมใส่กับร่างกาย เช่น นาฬิกาตรวจวัดการเต้นหัวใจ ต้องเป็นอุปกรณ์ที่ต้องติดกับร่างกายเท่านั้น
- Big Data คืออะไร ข้อมูลที่พูดถึงข้อมูลใน internet จำนวนมาก
 - Volume คือ ข้อมูลมหาศาลขนาดใหญ่ มีจำนวนมากเกินกว่าระบบฐาน ข้อมูลแบบเดิม ๆ จะสามารถที่จะจัดการได้
 - Velocity ข้อมูลที่ต้องวิเคราะห์เข้าสู่ระบบฐานข้อมูลอย่างรวดเร็ว โดยให้ความสำคัญกับข้อมูลที่เป็น Real-time
 - Variety ข้อมูลที่มีความหลากหลายทั้งที่เป็นแบบโครงสร้างหรือรูปแบบที่ไม่แน่นอน

2.9 การค้นหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ต

อุปกรณ์ค้นหาข้อมูลหลายตัว เช่น bing yahoo serach นิยมสุดในประเทศไทย คือ

google

2.10 เทคนิคการค้นหา

- การไม่เอาคำที่ต้องการ -ใช้เครื่องหมายลบหน้าคำ
- การระบุคำเป็นวลี -ใช้เครื่องหมายคำพูด
- การค้นหาโดยใช้หลายคำ -ใช้ OR เช่น “โลกร้อน” OR “เรือนกระจก”
- การค้นหาข้อมูลในเว็บนั้น -site : url Keyword
- การค้นหาเฉพาะประเภทไฟล์ -filetype;PDF keyword
- การหาเว็บที่เกี่ยวข้อง -related ; url
- การหาเฉพาะหัวเรื่อง -intitle:keyword
- การค้นหาโดยใช้ภาพ -หาจาก <https://images.google.com>
- การแปลงหน่วย เช่น แปลงค่าเงิน เช่น 100 USD to TH

3. การสื่อสารยุคดิจิทัล

บทบาทของคนในยุคดิจิทัลเปลี่ยนไปมาก ในอดีตคนจะให้ความเชื่อถือกับคนส่งสารประเภทสื่อ ปัจจุบันรูปแบบการสื่อสารเปลี่ยนแปลง ทุกคนสามารถเป็นนักส่งได้ได้ อาทิเช่น Face book Live ส่ง line สามารถแชร์ข้อมูลต่าง ๆ ได้ด้วยตนเอง สามารถมีบทบาททั้งผู้รับสารและผู้ส่งสารในตนเองได้ ดังนั้น จึงควรมีความระมัดระวังในโลกของการสื่อสารนี้

3.1 ความหมายข้อเท็จจริง (Fact) และข้อคิดเห็น (Opinion)

ข้อเท็จจริง คือ ข้อความแห่งเหตุการณ์ที่เป็นมาหรือเป็นอยู่ตามความจริง ข้อความหรือเหตุการณ์ที่ต้องวินิจฉัยว่า แท้หรือจริง

ข้อคิดเห็น คือ ความเห็น ความรู้สึกนึกคิดของผู้ส่งสารที่สอดแทรกอยู่ในเนื้อหา
ข้อเท็จจริง จะต้องพิสูจน์ยืนยันได้

ข้อเท็จจริง มีความเป็นไปได้ มีความสมจริง มีหลักฐานเชื่อถือได้ มีความสมเหตุสมผล

ข้อคิดเห็น เป็นข้อความที่แสดงความรู้สึก เป็นข้อความที่แสดงความคิดเห็น เป็นข้อความที่
แสดง

การเปรียบเทียบ อุปมาอุปนัย เป็นข้อความที่เป็นข้อเสนอแนะหรือเป็นความคิดของผู้พูดเอง

ดังนั้น ก่อนที่จะแชร์หรือรับข้อมูลข่าวสาร จะต้องใช้หลัก Who What Where When Why ควร
เช็คแหล่งข้อมูลของที่มา

ก่อนที่จะแชร์ข้อมูล ควรเช็คกับ สำนักข่าวไทย อสมท.

ในการสื่อสาร สามารถทำได้ 2 ทาง Synchronus ผู้สื่อสารกับผู้รับสารจะต้องทำพร้อมกัน เช่น
การโทรศัพท์ ในยุคดิจิทัล เช่น Face Time VDO Call เป็นต้น กับ Asynchronus ผู้สื่อสารกับผู้รับสารไม่
จำเป็นต้องกระทำพร้อมกัน ยุคดิจิทัล ในเรื่องการสื่อสารในมิติเรื่องสถานที่หมดข้อจำกัดไป เช่น การสื่อสาร
แบบ VDO Conference ในหลากหลายสถานที่

ความแตกต่างระหว่างการสื่อสารด้วยวิธีต่าง ๆ และความเหมาะสม

- การสื่อสารแบบสมวาร Synchronous (ประสานเวลา) VS อสมวาร (ไม่ประสานเวลา)
Asynchronous ใช้กับการสื่อสารที่ไม่เร่งด่วน
- ตัวต่อตัว VS เป็นกลุ่ม
- ทางการ กับ ไม่เป็นทางการ ทางการ เช่น E-mail ไม่เป็นทางการ เช่น Chat
- เรื่องสำคัญ เรื่องเร่งด่วน
- จำเป็นต้องบันทึกไว้อ้างอิงภายหลัง

การสื่อสารแบบตัวต่อตัว กับ แบบกลุ่ม

1.การสื่อสารแบบตัวต่อตัว (1:1 Communication)

2.การสื่อสารแบบกลุ่ม (Group Communication) จะต้องมีคามระมัดระวัง ถ้ามีอะไรที่สุ่มเสี่ยงกับ
การผิดกฎหมายได้

การตั้งค่าโพสต์ในสื่อสังคม

Facebook อาจคิดว่าเป็นพื้นที่ส่วนตัว แต่ถ้าโพสต์ให้เพื่อนเห็นก็เป็นสาธารณะ การใช้ Social media
ถูกไล่ออกก็มี ในหลายที่ต่างประเทศ การโพสต์ Facebook จะมองถึงทัศนคติด้วย

ข้อความระวังในการใช้สื่อ Social Media อย่างไรให้ปลอดภัย

- ควรคิดให้รอบคอบก่อนโพสต์
- ระมัดระวังในการคลิกลิงก์ กับการแชร์ ไม่แสดงข้อมูล
- การเข้า Social Network ควร พิมพ์ URL โดยตรง เวลาเข้า Social Network ควรเข้าจาก
URL ปกติ

- เวลาเป็น Friend ก่อนตอบรับเป็นเพื่อนใคร ควรจะรู้จักก่อน
- การตั้งค่าความเป็นส่วนตัว ควรหลีกเลี่ยงสาธารณะ ใน Facebook
- ไม่แสดงข้อมูลส่วนตัวที่เป็นความลับ เช่น บัตรประชาชน บัตรเครดิต
- เปิดใช้งาน DO Not Track ป้องกันการติดตามข้อมูลจากผู้ให้บริการ ใช้ข้อมูลฟังก์ชัน
- ใช้วิจารณญาณ ในการรับข่าวสาร ตรวจสอบข้อเท็จจริงก่อนที่แชร์ออกไป
- ควบคุมการใช้งานของบุตรหลาน

4. ความปลอดภัยยุคดิจิทัล

รอยเท้าดิจิทัล หรือ Digital Footprint คือ ข้อเขียน รูปภาพ สิ่งต่าง ๆ ที่เราเขียนหรือลงไว้ใน Social Media ทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็น Facebook Twitter Instagram social Cam หรือช่องทางไหนก็ตาม

4.1 อันตรายของการทิ้ง Digital Footprint

ทดสอบค้นหาชื่อตัวเอง

- ข้อมูลมีโอกาสโดยทำสำเนาไม่ถ้วน
- อยู่ในมือผู้ไม่หวังดี
- เสียภาพพจน์ และภาพลักษณ์ โดยไม่อาจแก้ไข

ดังนั้น ก่อน Post อะไรคิดให้ดีกว่า

4.2 รหัสผ่านที่ไม่ควรตั้ง และวิธีการตั้ง

ใช้รหัสเดียวกันหมด รู้รหัสเดียว สามารถเข้าถึงได้ทั้งหมด

ไม่มีการเปลี่ยนรหัสผ่าน

คาดเดาง่าย เช่น 1234567

ประกอบด้วยวันเดือนปีเกิด

ใช้คำที่มีความหมาย ซื่อเล่น

รหัสผ่านที่ยาว อย่างน้อย 8 ตัว

ใช้อักษรตัวพิมพ์ใหญ่ และตัวพิมพ์เล็ก ตัวเลข รวมสัญลักษณ์ต่าง ๆ ประกอบด้วย

ใช้สัญลักษณ์อย่างน้อย ตัวที่ 2 ถึง 6

4.3 การพิสูจน์ตัวตน มี 3 หลักการ

ปัจจุบัน มีการพิสูจน์ตัวตนแบบหลายปัจจัย โดยหลักพื้นฐาน มีด้วยกัน 3 หลักการ คือ Knowledge Question One Time Password และ Biometrics

การใช้ 2 ปัจจัยในการเข้าถึง ร่วมกับการล็อกอินด้วยรหัสผ่านตามปกติ ซึ่งหลังจากล็อกอินรหัสผ่านแล้วระบบจะถามจากอุปกรณ์อีกชนิด เช่น มือถือ

4.4 การกำหนดสิทธิ์ (Authorization)

หลักการสิทธิที่น้อยที่สุด Principle of Least Privilege สามารถปรับปรุงความปลอดภัยของระบบคอมพิวเตอร์ นี่เป็นพื้นฐานแต่สำคัญมากที่มักถูกมองข้าม หลักการนี้ คือ ผู้ใช้จะต้องมีระดับต่ำที่สุดของสิทธิตามความต้องการเพื่อกระทำงานตามที่มอบหมาย

4.5 การเข้ารหัสข้อมูล

HTTPS ย่อมาจาก Hypertext Transfer Protocol Secure หรือ Hypertext Transfer Protocol Over SSL (Secure Socket Layer) เป็นการทำงานเหมือนกับ HTTP ธรรมดาแต่ทำอยู่บน SSL เพื่อให้เกิดความปลอดภัยในการส่งข้อมูลมากยิ่งขึ้น มีรูปแบบ ดังนี้

- การใช้งาน URL จะเข้าต้นด้วย https:/ ตามด้วยชื่อเว็บไซต์
- ทำงานที่พอร์ต 443 (มาตรฐาน)
- ส่งข้อมูลเป็นแบบ Cipher text คือ มีการเข้ารหัส

WPA2 คือ เทคโนโลยีการรักษาความปลอดภัยที่ปกป้องเครือข่าย wi-fi ของคุณโดยการเข้ารหัสการจราจรบนเครือข่าย นอกจากนี้ ยังทำให้ผู้ใช้ที่ไม่ได้รับอนุญาตเข้าถึงเครือข่ายได้ยากขึ้น

มัลแวร์ (malware-malicious software) คือ โปรแกรมที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อประสงค์ร้ายต่อเครื่องคอมพิวเตอร์ และเพื่อมาล้วงข้อมูลสำคัญไปจากผู้ใช้งานคอมพิวเตอร์

WannaCry ไวรัสเรียกค่าไถ่ที่ระบาดไปทั่วโลก มีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดถึง 230,000 กว่าเครื่องใน 150 ประเทศ ติดตั้งโปรแกรม Anti-virus

การหลอกลวง (Scam) เล่ห์ แผนการอภินาย การหลอกลวง แก๊งต้มตุ๋นเฟซบุ๊ก อ้างเป็นหนุ่มผู้ดีมาจีบ หลอกโอนเงิน

การ Phishing คือ คำที่ใช้เรียกเทคนิคการหลอกลวงโดยใช้อีเมลหรือหน้าเว็บไซต์ปลอมเพื่อให้ได้ ซึ่งข้อมูล เช่น ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน หรือข้อมูลส่วนบุคคลอื่น ๆ เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้ในการเข้าถึงระบบโดยไม่ได้รับอนุญาต

พฤติกรรมเสี่ยง เมื่อใช้อุปกรณ์ในที่สาธารณะ เช่น การเชื่อมกับ wifi ที่ไม่ได้เข้ารหัส ไม่ระวังมีผู้อื่นแอบฟัง สนทนาอยู่ ไม่ระวังผู้อื่นแอบดูหน้าจอ ไม่ระวังรอบตัว

ลงชื่อ 
(นางสาวกัญจน์รัชต์ ลักษิตาวงศ์)
ตำแหน่ง นักสำรวจดินชำนาญการพิเศษ
ผู้รายงาน
วันที่ 13 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2568

ส่วนที่ 3 ความเห็นของผู้บังคับบัญชา

(✓) ทราบ

ลงชื่อ.....

(นางสาวพิมพ์ลิข นวลละออง).....

นักวิเคราะห์นโยบายและแผนชำนาญการพิเศษ

ตำแหน่ง.....

ผู้อำนวยการกลุ่มวางแผนการจัดการที่ดินในพื้นที่เสี่ยงภัยทางเกษตร

วันที่.....

เดือน.....

พ.ศ.

รักษาราชการแทน ผู้อำนวยการกองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน

๑๕ สค ๒๕๖๘

ประกาศนียบัตร

ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

กัญจน์ริชต์ ลชิตาวงศ์

ได้ผ่านการอบรมด้วยระบบการเรียนออนไลน์ในบทเรียน

ความเข้าใจและการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ (Understanding and using digital technology)

จำนวนชั่วโมงการเรียนรู้ 2:30 ชั่วโมง

โดยสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล
ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)
ให้ไว้ ณ วันที่ 9 สิงหาคม 2568

สำหรับทุกตัว

1/1 ดิจิทัล

A.L.

(นางไอรดา เหลืองวิไล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

รักษาการแทนผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรภาครัฐด้านดิจิทัล



Signed by สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) (พร.)
Date: 2025-08-09T20:52:41.021+07:00

25f4a415



(นางกิตติยา มงคลเกตุ)
ผู้อำนวยการกองการเจ้าหน้าที่

ลำดับที่	ชื่อ-นามสกุล	ประเภท
กองเทคโนโลยีชีวภาพทางดิน		
๒๙๗	กานต์มณี จันทร์ขาว	ข้าราชการ
๒๙๘	ภูานุกา อยู่อุ้นพะเนา	ข้าราชการ
๒๙๙	ดาร์รัตน์ โสตาก้า	ข้าราชการ
๓๐๐	บุญทริก นวนหงษ์	พนักงานราชการ
๓๐๑	ประภัสสร สุโพธิ์	พนักงานราชการ
๓๐๒	เรืองวิทย์ ศลโกสม	พนักงานราชการ
๓๐๓	อภิวัฒน์ วงศ์ชูจันทร์	พนักงานราชการ
๓๐๔	อาภัสนันท์ สุดเจริญ	ข้าราชการ
กองนโยบายและแผนการใช้ที่ดิน		
๓๐๕	กัญจน์รัชต์ ลขิตาวงศ์	ข้าราชการ
๓๐๖	กัลยา ดำรงสัจจศิริ	ข้าราชการ
๓๐๗	กาญจนา สำราญใจ	ข้าราชการ
๓๐๘	คณธิป พุ่มทอง	ข้าราชการ
๓๐๙	จันจิรา องอาจ	พนักงานราชการ
๓๑๐	จิรพจน์ เจริญพานิชสันติ	พนักงานราชการ
๓๑๑	จิรัชยา คงทน	ข้าราชการ
๓๑๒	ณฐมน ผ่องแผ้ว	ข้าราชการ
๓๑๓	ณัฐพงศ์ เล็กบัณฑิตย์	พนักงานราชการ
๓๑๔	ณัฐภาส ศรีเลิศ	ข้าราชการ
๓๑๕	ณัฐวุฒิ ลือศักดิ์	ข้าราชการ
๓๑๖	ดวงหทัย ศรีช่วย	พนักงานราชการ
๓๑๗	ดาราพร บุญเกษม	ข้าราชการ
๓๑๘	น้ำเพชร สมบูรณ์	พนักงานราชการ
๓๑๙	นิธินันท์ เมี่ยมชม	พนักงานราชการ
๓๒๐	นุชนางค์ สุวรรณเทน	ข้าราชการ
๓๒๑	บุศรา ศุภชัช	พนักงานราชการ
๓๒๒	ปรักมาศ อิมเอิบ	ข้าราชการ
๓๒๓	ปรียารัตน์ ชัยลังกา	ข้าราชการ
๓๒๔	พรชัย ชัยสงคราม	ข้าราชการ
๓๒๕	พลวัฒน์ เศรษฐสุทธิ	พนักงานราชการ

ส่งเอกสาร
ให้คลังฯ